ギルド名

スピリット・オブ・ニゲイト

ギルドマスター

クリス

レベル	10	成長点	450	次レベル	0/100

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考

スキル名	Lv	タイミング	効果
蘇生（1）	/シナリオ	任意	任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。１回/シナリオ
祝福（1）	/シナリオ	任意	任意のタイミングで使用可能。ギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。１回/シナリオ
高機動部隊（3）		パッシブ	ギルドメンバー全員の【行動値】＋５。重複可能
再行動（5）	/シナリオ		シーンに登場しているキャラクター全員が行動済みになったときに使用する。ギルドメンバー全員は未行動になる。1回/シナリオ
力の泉（5）	/シナリオ	パッシブ	《力の泉》を選択した際、各ギルドメンバーは自分が取得しているすきるから一つ選択。選択したスキルのコストが1/2（端数切り上げ）になる。
偽装情報（1）	/シナリオ	メジャー	ギルドメンバーの誰かがメジャーとして使用。情報一つを偽造。あるいは偽装することができる。どこまでの情報を偽装することができるかは、GMに相談してきめること。偽装した情報を見ることになる場合、難易度(3x＋12)の情報収集に成功する必要がある。1回/シナリオ。重複の場合、使用回数が増加。
御免状（5）		パッシブ	ギルドメンバーの誰かによって法的効果を与えられる。《御免状》でどのようにふるまえるかはGMが決めること。GMが特定の指針や例はOHPでしめ、この効果が有効でないとしたらいい。また《御免状》はギルドメンバーを保護するものであるかもしれ、ギルドメンバーがなんらかの理由で襲われたとしても、それを防ぐものであるかにはご注意。
限界突破（1）	/シナリオ	セットアップ	ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定＋１D、あらゆるDR+2D。ラウンド終了まで持続。１回/シナリオ
限界突破Ⅲ（3）		パッシブ	《限界突破》の効果中、ギルドメンバー全員が行う判定＋１D。つまり《限界突破》と合わせて判定＋２Dされる。
限界突破Ⅳ（5）		パッシブ	《限界突破》の効果中、ギルドメンバー全員が行う判定＋１D。つまり《限界突破Ⅲ》を取得していた場合、《限界突破》《限界突破Ⅲ》と合わせて判定＋３D
↑オススメ			
↓入れるか悩んでる分			守護の光は正直微妙
高機動部隊（3）			重複させて行動力の化身になる作戦
復活（20）			任意でフェイト全回復。欲しい
士気高揚（5）			ギルドマスターがシーン登場していると全員が行うあらゆる判定＋１D。ただし、ギルドマスターが戦闘不能（or死亡）の場合、ギルドメンバー全員が行うあらゆる判定－１D

所持品

軍資金：