

キャラクター名	プレイヤー名				
ルフェル					

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	セージ	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女性
称号クラス				年齢	10代前半に見える
種族	ヒューリン			境遇	記憶喪失
出自 (効果)	放浪者			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	10	14	15	13	9
ボーナス	4	3	3	4	5	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正				1	1	1	
能力値	4	3	3	7	8	6	4

HP	52
MP	74
フェイト	6

装備品			射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ (S 3)		至近	0	3	0	0	0	1	0
左手										
頭部	メイジハット					2				
胴部	クロスアーマー (s 3)					3			1	
補助	水晶の指輪					1	1			-1
装身具	大きな目									
能力値				3	0	3	0	6	11	9
スキル										
その他										
総計(右)				3	3					
総計(左)				3	0					
総計(両)										m
ダイス数			2 d	2 d	2 d					

能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8		8 + 2 d	
トラップ解除	3		3 + 2 d	
危険感知	8		8 + 3 d	
エネミー識別	7	2	3	12 + 3 d
アイテム鑑定	7	2		9 + 2 d
魔術判定	7	2		9 + 2 d
呪歌判定				+ d
鍊金術判定	3			3 + d

現在重量:	10	
最大重量:	31	所持金: 4367 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 作成時にフェイト+1								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身			
効果: 魔術判定+1d								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動	-	
効果: 魔術の対象を対象を[SL*2]体とする								
Fエンチャント	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 【筋力】 【起用】 【敏捷】 から一つ。判定の達成値に+[SL*2] シーン継続								
フライト	1	4	メジャー	至近	単体	魔術		
効果: 対象を飛行状態にする。移動力+[SL*5]m								
	1							
効果:								
クリアイメージ	1	6	クリップ	10m	単体	魔術	SL/シーン	
効果: 対象のBS一つを回復								
ミラージュエッジ	1	4	セットアップ	10m	単体	魔術	-	
効果: 対象の武器攻撃命中判定+[SL+1] シーン継続								
プラクティスマインド	1		パッシブ		自身			
効果: 【精神】 判定の達成値+[SL+1]								
デコイイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動	1/シーン	
効果: 回避判定を【精神】に変更								
ミラージュガイド	1	8	判定の直後	10m	単体	自動	1/シナリオ	
効果: 判定を振り直す。自身不可。拒否可								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: エネミー識別を行う								
コンコーダンス	1		パッシブ		自身			
効果: エネミー識別を「場面、視界」に変更する								
クイックサーチ	1	5	セットアップ	-	自身	自動	1/セットアップ	
効果: 《エンサイクロペディア》と同時。セットアップスキル1つを使用可。使用順はあなたが決定する。								

PL: 三色 立ち絵: 貧乏神お姉ちゃん CL 1 メイジ: コンセントレイション マジックブラスト 2 イリュ: クリアイメージ 1 プラクティスマインド 1
記憶喪失の少女。出身から何から一切不明。
本名不明。保護から一転、追われる身となった自身を揶揄して、「ルフェル（古代語で”拒絶”）」を名乗る。
拒絶された自身を自虐した仮名である。（由来は「ルフュー/refus:仮」（拒絶）から）
そういういたずら語、言い回しを知っていることから元は聰明だった一面がうかがえる。
記憶がないこともあって引っ越し思案気味で消極的、常に不安げ。
動物との会話（じゃれ合いとも言う）が癪やし。旅の仲間は強面が多いものでちょっと苦手（口には出さないが）。
家事についてはそつなくこなし、料理係のグライア、キュイジニ工とはいち早く打ち解け、よく一緒に居る。
現在の装備品は、ノエルらに拾われた後に都合してもらったもので、元々の所持品は古びたネックレスのみ。
護身用のナイフはクリスタルが埋め込んである特別製……の皮を被った失敗作。
クリスタルの効果は発揮できたが、肝心のナイフとしての性能が全く変わってないどころか材質劣化を起こしたためどこかで捨てたところだったのを冤がわれたもの。
最近、何故か夜目が利くようになってきた(オウルアイド)。
胸元、その中央に血のように赤い紋様がある。何かの羽根を一枚貼り付けたような小さな紋様が、胸元を両断するように。条件は不明だが、それが全身に伝搬、発光する現象も発生する（予定）。

キャラクター名

ルフェル

— プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ウィークポイント	1	8	セットアップ	20m	SL体	知力	識別済エネミー	
効果： カード継続。対象のリアクション-1d								
ハイウィズダム	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 【知力】判定達成値+[SL*2]								
	1							
効果：								
インサイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 嘘やはったりをみやぶる【精神】判定に+1d								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 危険感知判定+1d								
アニマルエンパシー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 動物、魔獣を意思疎通が出来る								
オウルアイド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 暗闇（明度1～2）のペナを判定値-2に変更する								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1d								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 重量制限変更								
モンスター口ア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： エネミー識別+1d								
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 知力基本値+3								
シックスセンス	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 奇襲攻撃を受けた時のペナ無効								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								