キャラクター名
リア

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	モンク	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	?
種族	ドゥアン			**境遇**	記憶喪失
出自（効果）	冒険者			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	9	9	6	9	10	7
ボーナス	4	3	3	2	3	3	2
クラス修正	2	1	2	0	0	1	0
他修正							
能力値	6	4	5	2	3	4	2

HP	37
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バグナウ	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ヘルム				-1	2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			4	0	5	0	4	8	11
スキル	ケイネス、マインド		1	7					
その他									
総計(右)			5	13	4	5	4	8	11 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
MPポーション*5	

現在重量： 10		
最大重量： 17	所持金： 868	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ナチュラルウェポン	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 牙爪族、装備している「種別：格闘」の武器(素手含む)の命中修正に+1、攻撃力に+3								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
スマッシュ	★	5	mA		自身	自動		
効果： ダメージ+6								
AM：格闘	★		Pv				格闘	
効果： 命中判定+1D								
マインドアデプト	★		Pv				格闘	
効果： ダメージ+4								
リムーブトラップ	1							
効果：								
アスレチック	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

森の中で目が覚めるも、自分の中に記憶がほとんど残っておらず、思い出せたのは、冒険者としての旅の話を楽しそうに語る父親（と思われる人物）のおぼろげな姿のみ。
自分はいったい何者なのか、記憶に残っている父親はどこにいるのか。
自分を探すために、その拳で戦い続けることを決意する。
必要以上にしゃべらない、やや不愛想な性格。