

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス		Lv.1:		レベル	5
サポートクラス		Lv.1:		性別	
称号クラス				年齢	
種族				境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	5	16	15	16	18	1	16
ボーナス	1	5	5	5	6	0	5
クラス修正	0	0	0	0	0	0	0
他修正							
能力値	1	5	5	5	6	0	5

HP	61
MP	14
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	パンチ	至近							
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			5	0	5	0	0	11	6
スキル									
その他			4	20		14			-6
総計(右)			9	20					
総計(左)			9	20	5	14	0	11	0
総計(両)			9	20					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 5
 所持金: 500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果:								
レクイエム	1	5	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:								[威圧]付与
アレグロ	4		パッシヴ		自身			
効果:								呪歌判定+[SL*2]
バラード	5	6	メジャー	20m	範囲	呪歌		
効果:								【物防】または【魔防】に+[SL*2]
ファイトソング	1		セットアップ	20m	単体※	自動	シナリオ1回	
効果:								「シナリオ～回」の使用回数増加
抵抗姓: 威圧	1							
効果:								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品