キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	サイケデリック	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	-8

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	2	4	6
改造	1	3	4

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		よぶんなあたま		オート			2
頭		よぶんなめ		ジャッジ			支援2
胴		しんぞう		オート			1
胴		蓮の実		ジャッジ	0	0-3	自身に対する攻撃のみ妨害1
胴		蓮の葉		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
胴		蓮の花		ジャッジ	0	0	妨害2
頭		アドレナリン		オート			1
胴		悪夢の化身		オート			精神攻撃において攻撃判定を+1してもよい。
腕		屍肉の盾		ダメージ	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけダメージを減少させてよい。この効果は１ターンに何度でも使用できる。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2,1ターンに何度使っても良い。1回の判定につき1度のみ
胴		蜘蛛の糸		ラピッド	1	0-1	移動妨害1
頭		リミッター		オート			損傷時最大行動値+2
胴		異形存在		オート		0	攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ命中箇所を任意に決めてよい