

キャラクター名

シス

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	15

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
感謝	神への感謝
神様	縋っていた、信じていた
最終戦争	
日常	
青い空	

未練							
対象		種類	狂気点		発狂時ペナルティ		
たからもの		依存	3	①②③④⑤	パートとして所持。破壊で狂気点+1		
L		恋心	3	①②③④⑤			
カスカ		保護	3	①②③④⑤			
			1	①②③④⑤			
			1	①②③④⑤			
			3	①②③④⑤			

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		半壊		オート	自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。	
メインクラス		銃神		オート	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。	
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行って良い。
サブクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
胴		手榴弾		ラピッド	2	0~1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ可。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
脚		写真		オート	自身	バトルパート終了時、任意の未練から一点狂気点を減らす。このパートは損傷時に所持パートから取り除く(修復不可)	
頭		カンフー		オート	自身	最大行動値1	