

キャラクター名

プレイヤー名

シス

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	レクイエム	暗示	反転
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	15

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
感謝	神への感謝
神様	縋っていた、信じていた
最終戦争	
日常	
青い空	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
L	恋心	3	①②③④⑤	
カスカ	保護	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		半壊		オート		自身	バトルパートにおけるターン終了時、「たからもの」を破壊した際、いずれも狂気点の増加を受けない。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		銃型		ジャッジ	2	0～1	妨害2。その後、同対象に射撃攻撃1を行って良い。
サブクラス		死の舞踏		オート	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す。
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		手榴弾		ラピッド	2	0～1	砲撃攻撃2+爆発、攻撃判定の出目-1
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃のみ可。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
脚		写真		オート		自身	バトルパート終了時、任意の未練から一点狂気点を減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く(修復不可)
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値1