キャラクター名

ヤク（薬研）

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
炎	
うとうと	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウト		3	①②③④⑤	
シア		3	①②③④⑤	
ナノ		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	狂1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとしてあなたは任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
メインクラス		歪極		オート			変3を1つ取得
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	ターン終了まで攻撃判定の出目+1
頭		けもみみ		オート		自身	行動値+1、このパーツを行動判定で使用した場合大失敗してもこのパーツは損傷しない
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えたときのみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1
腕		バール		アクション	3	0	白兵2、攻撃判定の出目+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵2+切断、攻撃判定の出目+1
胴		やせぎす		オート		自身	バトルパートで1つの判定につき1回「妨害」を無効化してよい
脚		しっぽ		オート		自身	行動値+1
胴				オート			医学書