キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	サジタリア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自	犯罪者	**運命**	親友/傷痕	**瑕疵**	

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	10	0	0	10	45 %
知	7	0	0	7	42 %
敏	9	0	0	9	44 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	39
MP	33
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	シルバーグリント	-2	9						
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		31	3	9	25	0	3	9	0
アーツ									
その他									
総計(1)		29 %	12	9 %	25 %	0	3 %	9	1
総計(2)		31 %	3	9 %	25 %	0	3 %	9	1
総計(両)		29 %	12	9 %	25 %	0	3 %	9	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 150	預金・借金：

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
チャリティー	1/5	0	インスタント	遠距離	味方単体	0	
効果： 所持しているウィルを視界内にいる味方に好きなだけ渡す　1戦闘ごとに[AL]回使用可能							
マスキュラー	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 上半身を使う【体】判定に+[10xAL]%							
クィックシフト	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 戦闘ごとに初めてあなたが行った攻撃が命中したとき、それが与えるダメージに+10							
ヒドゥン	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 尾行や隠れ身に関する【速】判定に+[10xAL]%							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							