キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	サジタリア	**レベル**	1
アザーシークエンス	オデッセイア	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	

出自	一般人	**運命**	旅/ケチ	**瑕疵**	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	8	0	0	8	43 %
知	7	0	0	7	42 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	11	0	0	11	46 %

HP	36
MP	34
移動時ウィル	8
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ホワイトホース					6			
武器2									
防具	コート								1
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		20	0	9	34	0	9	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		20 %	0	9 %	34 %	6	9 %	7	1
総計(2)		20 %	0	9 %	34 %	0	9 %	7	1
総計(両)		20 %	0	9 %	34 %	6	9 %	7	1

所持品			
活動基本装備			

所持金： 100	預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
シャープショット	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果： 射撃攻撃を行う。ダメージに+[3xAL]							
パーセプション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： とっさの知覚(～感知)に関する【速】判定に+[10xAL]%							
イレーション	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： 通常時のウィル上限+[2xAL]							
インビジブル	1/5	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果： あなたの攻撃に対する相手の回避率に-[3xAL]% 0%以下になった場合、回避判定を行えない							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							