

キャラクター名
アヤメ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	8
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	タナトス	寵愛点	7

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
【埋葬】	あなたは土の中へ埋められていく。手足を包んでいく土が冷たく、やがて生温かく、意識はあるのに、無情に土はかけられる。身動きもできず、やがて醒さずも、あなたは土の下へと
【窓から】	窓の外をじっと眺めていた記憶。窓の外に何があったか、思い出せないけれど、それは窓の中、あなたがいた場所よりもずっと、ずっと美しく、外へ憧れをかけた。少なくとも、ここはあの窓の外じゃない。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
芳馨	保護	3 ①②③④⑤	
楓	恋心	3 ①②③④⑤	
いろは	恋心	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし		2
頭		めだま		オート	なし		1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【ボイスエフェクト】		ラピッド	2	0~2	対象の姉妹 1 体と互いに対話判定を行ってよい。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		【日本刀】		アクション	2	0	白兵攻撃 1 + 切断
腕		【エレクトリック】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1 + 転倒
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		はらわた		オート			なし
胴		【有刺鉄線】		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+1
胴		【心臓】		オート		自身	最大行動値 + 1
胴		【手鏡】		オート			宝物、BP終了時、任意の未練一つを選んで、狂気点 1 点を減らす。このパーツは損傷時に、所持パーツから取り除く。
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		【業怒】		ダメージ	1	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、任意の狂気点に 1 点追加。ダメージ+2。
メインクラス		【肉の宴】		アクション	1	自身	損傷した基本パーツを修復する。
メインクラス		【悪食】		オート			自身の攻撃によって対象に発生させた、切断判定は出目が、-2 される。
サブクラス		【殺劇】		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が、攻撃対象とした時に、攻撃判定する際、自身の攻撃判定 出目+1 ダメージ+1してよい。