キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	グラディウス	**レベル**	1
アザーシークエンス	アンビュラス	**性別**	
出生タイプ		**年齢**	
出自	貴族	**運命**	約束/臆病者
瑕疵			

	初期	**成長**	**他修正**	**能力値**	**一般判定成功率**
体	7	0	0	7	42 %
知	12	0	0	12	47 %
敏	7	0	0	7	42 %
運	7	0	0	7	42 %

HP	35
MP	39
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		**命中**	**威力**	**回避**	**命中**	**威力**	**回避**	**行動**	**防護**
武器1	シルバーサーベル		5						
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ									
能力値＋ボーナス		34	3	8	26	0	4	7	0
アーツ									
その他									
総計(1)		34 %	8	8 %	26 %	0	4 %	7	2
総計(2)		34 %	3	8 %	26 %	0	4 %	7	2
総計(両)		34 %	8	8 %	26 %	0	4 %	7	2

所持品			
活動基本装備			

所持金：	350
預金・借金：	

アーツ名	**AL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**メモ**
アスレチック	1/3	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果：	下半身を使う【体】判定に+[10xAL]%						
バレッジムーブ	1/5	2	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1ラウンド1回まで使用可能　ラウンド終了時まで、白兵攻撃に+[2xAL]ダメージ						
ヒーリング	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	3	
効果：	対象のHPを[2+AL]d6回復する(ベースがアンビュラスなら、運の半分が効果量にプラス)						
ブースト・パワー	1/5	3	アクション	遠距離	味方単体	0	
効果：	戦闘終了まで対象が与えるダメージに+[3xAL]。この効果は重複しない(他人のアーツとは重複する)						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							