

キャラクター名
セーフ・リムニル

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	28
メインクラス	ステーション	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	90

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
34:死去	
57:双子	弟が袋の中にいる
【裏切り】	
【壁の中】	
【メッセージ】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	3	6
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	4 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ベルさん	独占	0 ①②③④⑤	
スーさん	信頼	1 ①②③④⑤	
ショウラさん	信頼	1 ①②③④⑤	
ドイルさん	信頼	1 ①②③④⑤	
エルド	友情	3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0-1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターン何度でも使用可
メインクラス		臆物豚		オート	なし		戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を修復しても良い
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了時までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果を全て打ち消す
メインクラス		死人の流儀		ジャッジ		0-1	支援2か妨害2。基本パーツ1つ損傷。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1。1ターンに何度使ってもよい。
サブクラス		歪極		オート			変異レベル3パーツ
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
頭		説教（ボイスエフェクト		ラピッド	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		おとうと（よぶんなあたま		オート	なし	自身	行動値+2
頭		ほとけかすら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		救急箱		オート	なし		このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツ合計3つを選んで損傷前の状態に戻して良い。
胴		死体袋(棺桶		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻して良い。
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0-1	妨害1