

キャラクター名

プレイヤー名

ベースシークエンス	エレメンタラー	レベル	1
アザーシークエンス	ニュートリノ	性別	
出生タイプ		年齢	
出自		運命	
		瑕疵	

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定 成功率
体	7	0	0	7	42 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	12	0	0	12	47 %
運	8	0	0	8	43 %

HP	29
MP	39
移動時 ウィル	6
戦闘時 ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	コントローラー					2			
武器2									
防具	プロテクター								2
インナー	アクティブ								
アクセサリ	コンバットブーツ			1					
アクセサリ									
能力値+ボーナス		26	0	3	36	4	8	12	0
アーツ						2			
その他									
総計(1)		26 %	0	4 %	36 %	8	8 %	12	2
総計(2)		26 %	0	4 %	36 %	6	8 %	12	2
総計(両)		26 %	0	4 %	36 %	8	8 %	12	2

所持品			
活動基本装備			
所持金:	30	預金・借金:	

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果: 1シナリオ1回使用可能 ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない							
フォアフロント	1/5	2	アクション	遠距離	敵単体	2	
効果: 前衛にいるときのみ使用可能。無属性の射撃攻撃を行う。2d6+[ALx5]ダメージ							
リーンフォース	1/4	1	インスタント	自身	自身	0	
効果: 次に行う攻撃に属性を付与する。付与する属性はアーツを覚えるときに決めた選択肢から選ぶ							
エフィシェンシー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	0	
効果: エナジーショットとフォアフロントのコストを-1							
スウェー	1/1	0	パーマネント	自身	自身	2	
効果: 射撃攻撃の与えるダメージに+[射撃回避の3分の1]							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							
効果:							