キャラクター名

ミミロップ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	タナトス	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
ふ　と　ん	もっふもふ〜
花　園	ふわふわ〜

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
BB	恋心	3	①②③④⑤	
エリィ	対抗	3	①②③④⑤	
アンジュ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		援護		オート		0〜1	ターンに1回、射程内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
メインクラス		惨劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス				オート			
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1。
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1。
胴		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損壊した時 宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
脚		スパイク		ダメージ	1	0〜1	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2。
頭		壊れた部品		オート			