

キャラクター名

プレイヤー名

ナグリ

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	反転
サブクラス	□マネスク	寵愛点	13

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

窓から	
かわいい服	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ナキ	友情	3	①②③④⑤	
ドリュー	保護	3	①②③④⑤	
ノエル	信頼	2	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		釘バット		アクション	2	0	白兵攻撃1+爆発
脚		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	ダメージを与えた際 白兵・肉体ダメージ+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		スパイク		ダメージ	1	自身	ダメージを与えた際 白兵・肉体ダメージ+2
腕		ガントレット		オート	なし	自身	防御1 腕の白兵・肉体ダメージ+1
		死神		オート	なし	自身	白兵の攻撃判定で出目+1
		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃
		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のダイスを振りなおす
		修羅		ジャッジ	効果	自身	任意の未練に狂気点1点を加える 支援3
胴		スカジャン(かわいい衣装		オート			魂
頭		ぬいぐるみ		オート			