キャラクター名

乾 桜都(ｲﾇｲ ｵﾄ)

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	16歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	幸福
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	3	0	3
変異	0	0	0
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容
滅んだ世界	君たちは人類が滅び、世界がアンデッドとミュータントのみの世界になったことを知っている。そして、自分たちがネクロマンサーによって蘇ったことも、すぐ理解出来るだろう。
ゲーム	寝ても覚めてもゲームをしていた。なんのゲームだったのか、なんのためのゲームだったのかわからないけれど、画面を眺め続けていた記憶、現実から出るのも、眠ることさえ惜しんでいた記憶はある。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		号令		ラピッド	2		舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバを「ラピッド」で使用して良い
メインクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が6の際、任意の箇所にダメージを与えて良い
メインクラス		殺劇		オート	なし		バトルパートで、同カウント内でほかの姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1。ダメージ+1して良い
サブクラス		銃型		ジャッジ	2	0〜1	妨害2。その後同対象に射撃攻撃1を行って良い
腕		ショットガン		アクション	2	0〜1	射撃攻撃1+爆発。攻撃判定の出目+1
腕		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		たからもの		オート			バスケット