キャラクター名

白兵型・試作

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾戦1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾戦1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
				オート			
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	支援3（コストとして任意の未練に狂気点1点を加える）
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定に出目+1
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	攻撃判定出目+1、ダメージ+1（同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する場合）
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃のダメージ+1
				オート			
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		スパイク		ダメージ	1	0〜1	白兵・肉弾ダメージ+2（自身がダメージを与えた際のみ）
				オート			
				オート			