キャラクター名

マルテニツァ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	8
メインクラス	タナトス	**暗示**	陥穽
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
シャワー	あたたかいお湯の流れ出すノズル。浴びながら響かせるハミング、石鹸の香り。また浴びたいと思うけれど、今浴びたら体があちこち崩れそうだな…とあなたは毎日ため息をつく。
宝物	大切な宝物。あなたは１つの品をそれはそれは大切にしていた。その品はいったい何だったろう？きっと今持っている[たからもの]に違いない。あなたとそれは、運命の絆で結ばれているはずだ。
手術室の悪夢	やべぇ意思に手術された
束の間の安息	やさしい記憶

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
レーヴ	対抗	3	①②③④⑤	
ミラ	憧憬	2	①②③④⑤	
ビント	信頼	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		無茶		オート	効	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷することで、行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内に敵全てに「転倒」を与える。
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2。
脚		ほねやり		アクション	2	0	肉弾攻撃1+連撃1。
腕		シザーハンズ		アクション	2	自身	肉弾攻撃1+切断。
頭		リミッター		オート		自身	このパーツがバトルパート中に損傷した時、宣言することで最大行動値に+2してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
胴		小さなアンデッド		オート			パーツとして所持。破壊で狂気点+1