キャラクター名

ムーシャ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	11
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	11

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
手術台	
死去	
救いの手	「今すぐ実験の中止！その子は私が引き取るわ！」
出入口は窓	「こら！窓から出たら危ないっていっつも言ってるでしょ！むこうの扉からでなさい！」

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
E	保護	3	①②③④⑤	
0021_K	恋心	3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		癒し		オート			自身に対する対話判定に+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃マニューバの攻撃で出目+1
メインクラス		子守唄		オート			射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、コスト-1（最低1）
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃・切断判定の出目に+1.バトルパートのターン終了時と戦闘終了時にパーツを１つ損傷
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動値+1。行動判定で使用した時大失敗でも破損しない
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2～3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		二丁拳銃		アクション	3	0～1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1～2	射撃攻撃1+爆発1+全体攻撃
腕		ぬいぐるみ		オート			たからもの。バトルパート終了時、任意の未練１つを選んで狂気点を１点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツからとりのぞく