

キャラクター名  
エマレット

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	13
メインクラス	ステーション	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
血の宴	溢れい真っ赤な血の池で、あなたは一人座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は、誰のものだろう。誰がこんなことをしたのだろう。なぜあなたは一人こんなところにいるのだろう。ひょっとして...
殺戮の天使	人を殺すことを教え込まれた。何の疑念もなく、あなたは何度も人を殺した。殺せば褒めてもらった。今いるのは死なない世界、殺し続ける世界。もっともっと殺し続けろ。褒めてもらえるだろうか。
裂かれた心	
罪	
銃声	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	0	2
改造	1	1	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ジオラ	依存	3 ①②③④⑤	
エルミラ	対抗	3 ①②③④⑤	
サツ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	0	自身	あなたは攻撃判定において、パーツがすべて損傷した箇所1つにつき修正+1を得る
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	自身	ダメージに付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ		0~1	コストの代わりに任意の基本パーツ一つを損傷する。支援2または妨害2
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
頭		ねこみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃 2
腕		たからもの		オート			壊れた銃
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値 + 1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御 2
胴		損傷*たからもの		オート			ところどころ血濡れた戦闘服
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1