キャラクター名

一松(死人工場)

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	17歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
05：血の宴	金臭い真っ赤な血の池で独り座り込んでいた。周囲に飛び散る人の部品は一体誰のものだろうか。
47：嫉妬	妬ましい、あの子が、妬ましい。そして自分自身も妬ましい。どうしてそんなに幸せなの。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
アンヌのクロス(アクセサリー)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	執着	3	①②③④⑤	
カラ松	執着	2	①②③④⑤	
十四松	信頼	2	①②③④⑤	
写真	依存	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		加速する狂気		オート		自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+!
メインクラス		殺劇		オート		自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹(兄弟)が攻撃対象とした敵に攻撃判定をする際、自身の攻撃判定出目＋1、ダメージ＋1して良い。
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において出目＋１して良い。
サブクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度も使用して良い。但し同じダメージに対しては複数回の回復不可。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃３
腕		合金トランク		ダメージ		自身	防御１＋「爆発」無効化
脚		しっぽ		オート		自身	最大行動値＋１
頭		けもみみ		オート		自身	最大行動地＋1、このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		セイバートゥース		アクション	2	自身	肉弾攻撃＋２