キャラクター名: 魂魄　妖夢

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	女性	年齢	15歳
冒険者Lv	5	経歴	高レベルの魔法をかけられたことがある		
経験点	1890		魔物を倒したことがある		
			目標としている人がいる		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	5		22 + 2	4
		敏捷度	5			12	2
体	10	筋力	9	4		23 + 2	4
		生命力	8	2		20	3
心	10	知力	6	2		18	3
		精神力	4	2		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
コンジャラー	5		
プリースト/ヒューレ	2		
フェアリーテイマー	2		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
魔力撃	IB39 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	9	7	9
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブレストアーマー		20		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブロードソード 魔法の発動体加工済	1H	15	-2	2d+ 7	10	10	15										
ブロードソード	1H	15	-2	2d+ 7	10	10	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 7

MP
43

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	5	8			
神聖魔法	2	5			
妖精魔法	2	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手　宗匠の腕輪	器用+2
腰　宝石ケース(土、光、光、闇)	土ランク1、光ランク2、闇ランク1の宝石入り
足	
その他聖印(ヒューレ)	神聖魔法を行使するのに必要

装備品	説明
左手　剛力の腕輪	筋力+2

その他メモ

一般技能
・料理人：Lv3+(1/4)
・庭師　：Lv2
・家政婦：Lv2

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
魂魄　妖夢

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
着替えセット1週間	○□□○□□
5点魔晶石	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
食器セットx5	○□□○□□
テント	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マナチャージクリスタル5点分	○□□○□□
強く魔化された樫の枝x3	○□□○□□
虎目石の鋲(小)x2	○□□○□□
虎目石の金鋲(小)x2	○□□○□□
柘榴石の活力(小)x3	○□□○□□
紫電の紫水晶(小)x3	○□□○□□
強く魔化された藁束x5	○□□○□□
半霊人形(Sサイズ)	○□□○□□
	○□□○□□
食事代	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□