

キャラクター名

プレイヤー名

くれなゐ

ポジション	アリス	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ステーシー	寵愛点	269

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	18	血の宴	
		少女	
能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	3	5	8
改造	0	4	4
		あおみ	くれなゐは、一人の少女の記憶が宿る、全身が黒鉄の甲に覆われて、息を吐いてはいないのに同じ呼吸、同じ甲の少女が常にそばに定めてくれたのだ。それはくれなゐの心の中でひとりぼっちにならぬ、唯一の救いだった。彼女の名称は「あおみ」、くれなゐの同型機である
		白い家	
		悔恨	

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	1 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
リドヴィナ	友情	3 ①②③④⑤		
クダン	恋心	0 ①②③④⑤		
ノーマ	友情	0 ①②③④⑤		
あおみ	独占	0 ①②③④⑤		
自身	嫌悪	1 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート		自身	対話判定において、出目+1してよい
ポジション		癒し		オート			他の姉妹からの、あなたに対する対話判定は全て出目+1される
ポジション		輝く表情		オート			あなたが対話判定で大成功したなら、対話対象は「あなたへの未練」から狂気点を1点減らしてよい。この狂気点減少は、対話対象の「記憶のカケラ」による減少範囲に含まれる
メインクラス		狂鬼		オート		自身	肉弾マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		怪力		オート		自身	白兵・肉弾攻撃ダメージ+1点
サブクラス		失敗作		オート		自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1される。ただし、バトルパートの毎ターン及び戦争終了時、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。これはコストとして徴収しない。
		殺劇		オート		自身	バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい
		完全捕食		オート			あなたが射撃の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する（シズオンには無効）
		平気		オート			BPIにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
		結晶化		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付属した「切断」「爆発」「移動」は全て無効化される。このマニューバは1ターンに何回でも使用可。
		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツひとつを修復。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート		自身	行動値+1
頭		しょっかく（けもみみ）		オート		自身	行動値+1
頭		おおあご（おおつの）		オート		自身	あなたが射撃の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出たとき、攻撃に「連撃」（すでにある場合は+1）」が「転倒（重傷しない）」を加えてよい。カウント1回。
頭		超強化神経（よぶんなあたま）		オート			+2
頭		異常食欲（アドレナリン）		オート			+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		木の槍		アクション	3	0~1	白兵攻撃1
腕		ミキシングブレード		アクション	3	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」はすべて無効。
腕		みじかいみぎうで（おおあな）		ジャッジ	0	0~3	あなたに対する攻撃判定にのみ使用可。妨害 1
腕		よぶんなうで		ラピッド	0	0	望む「アクション」マニューバひとつを「ラピッド」として使用する。
胴		せばね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1