

キャラクター名

サーニャ

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	Lv.1:	メイジ	レベル	14
サポートクラス	セージ	Lv.1:	サモナー	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヴァーナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	読書家			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	8	7	12	25	28	22	8	
ボーナス	2	2	4	8	9	7	2	
クラス修正	0	0	0	3	2	2	1	
他修正								
能力値	2	2	4	11	11	9	3	

HP	83
MP	156
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド		-1	11					
左手	魔法ダメージ+8 HP-1								
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	4	0	9	15	7
スキル									
その他									
総計(右)			1	11	4	5	9	15	7
総計(左)			2	0					
総計(両)			1	11					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	11			11	+ 3 d	MPP	バックパック
トラップ解除	2			2	+ 2 d	HPP	小道具入れ
危険感知	11			11	+ 2 d	HMPP	
エネミー識別	11	4		15	+ 2 d	霊水	
アイテム鑑定	11	4		15	+ 2 d	黄色いメダル*1	
魔術判定	11	4		15	+ 3 d		
呪歌判定					+ d		
錬金術判定	2			2	+ 2 d		
						ポーションホルダー	
						ベルトポーチ	
現在重量：	-7						
最大重量：	8	所持金：				預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイジャンプ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 兎族、ムーブアクションでエンゲージを離脱しても、マイナーアクションを行うことができる								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1		パッシヴ					
効果： 魔術判定+1D								
サモン・カトブレパス	1	8	メジャー	20	範囲 (選択)	魔術	1	
効果： 無属性 2dダメージ 放心								
アニマルパクト	1		マイナー					
効果： メジャーアクションで使用するサモナーススキルを射程：視界に シナリオ 1 回								
フォースプリンガー	5		パッシヴ					
効果： 無属性魔法ダメージ +SL*4								
ハイサモナー	1	3	マイナー					
効果： リアクション-1d								
グレートサモナー	1		パッシヴ					
効果： サモナーススキルの効果に+1d								
リゼントメント	1		その他					
効果： 魔法攻撃を対象:単体 に変更し、ダメージに+CL×10 シナリオ 1 回								
ビーストベイン	1	4	メジャー	20	単体	魔術		
効果： 無属性 2d+10ダメージ 動物、魔獣、霊獣は魔法防御0								
マジックフォージ	3							
効果： ダメージに +SL*2D シーンー回								
アブソリュートフォース	1		パッシヴ					
効果： 無属性ダメージを与えた場合、行動値を-5 ラウンド終了まで								
ブーストマジック	1	5	マイナー					
効果： 魔法攻撃のダメージに +【感知】								
エフィシエント	1		パッシヴ					
効果： 魔術の効果に+SL*2								
ブレイクアトリビュート	2	10						
効果： 対抗属性であるとしてダメージを算出する 命中判定直前に使用								

経験点762
基本ダメージ+6d+20+11+2+15+8+1

次のリビルドでエンサイクロペディア

本好きならさ耳少女。本好きでおとなしい性格のため甘く見られがちだが、腐ってもヴァーナなので見た目の割には身軽だし眼も良い。またうさぎなので、一人になることを嫌う。寂しいと爆発して死ぬ。

元々はヴァーナの村で本を読み漁っていたが、ヴァーナは本を好む人種ではないため本はなかなか手に入らず、そのため本を求めて旅に出た。ちなみに、ヴァーナは冒険を好む種族であるため、そこにある本はトラップに関する物が多かったため、トラップに関する知識が意外にある。旅に出た最初の頃は冒険者としてでなくただの旅行者であったが、旅をするうちにとある魔道書を知り、それを欲して冒険者となった。一度経験した大ピンチから、探索においてかなりの慎重論者。 ちなみに、冒険中等は普通の服装だが、宿屋に宿泊中等は意外に私服のセンスがファンキー。

サーニャ

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハイウィダズム	2							
効果：	知力判定に+SL*2							
ソウルスティール	1							
効果：	リアクション判定-1d6							
ダブルキャスト	3	15						
効果：	メジャーに魔術二つ使用可能							
ランニングセット	1	6						
効果：	ムーブアクションでマイナースキル使用							
アンプリフィケーション	5							
効果：	魔術ダメージ+SL*3							
ニゲイト	1			30				
効果：	クリティカル無効							
デモンズウェブ	1							
効果：	スリップ時リアクション-1d							
アイテムマスタリー	1							
効果：	HP,MPの消費-2 （計算済み）							
転職	1							
効果：	サモナー→セージ メイジャー→ソーサラー							
スティグマ	1							
効果：	判定の後に、達成値を+1dできる。フェイト消費。 シナリオ一回。							
マジカルハーブ	1							
効果：	MPP3本所持							
ヒストリー	1							
効果：	歴史などへの知力判定に+1d							
トレーニング：感知,知力, 精神	1							
効果：	感知,知力,精神基本値に+3							
ファインドトラップ	1							
効果：	トラップ探索+1d							
モンスターロア	1							
効果：	エネミー識別+1d							
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
クラッシュバリア	1	12						
効果：	魔法防御0 シーンSL回							
ファインアート	1			20				
効果：	リアクション不可 SL回							
サモン・リヴァイアサン	1	8		20				
効果：	ダメージ2d スリップ							
	1							
効果：								