機体名	プレイヤー名
ヴォーテックス	

搭乗条件	
レベル	6
ランク	B
機体知識レベル	5

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	ツァイーデ	50	8	-1	3	6
変形後						
改造	使用P：					
その他修正						
機体合計（変形前）		50	8	-1	3	6
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	0
功績点	

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
-1	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F	解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する														
	N		○	○	○	○						2d+			
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														
												2d+			
A B C D E F	解説：														