

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン	ワークス	何でも屋	カヴァー	何でも屋
	ハヌマーン				
オプション		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	1	0			3	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	2	0	0			2	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
鋼糸	白兵	3r-1		6		ワイヤーウィップ相当品

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
要人への貸し	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
Dロイス: 『複製体』	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
スピードフォース	5	4	イニシアチブ	-	自身	自動	ピュア	
効果: 1シナリオLv回まで メインプロセスを行う。このエフェクトは他の組み合わせで使用できず、未行動でなければ使用できない								
音速攻撃	5	2	メジャー	武器	-	対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+Lv								
電光石火	5	2	メジャー・リアクション	-	-	-		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイス+Lv+1する ただし、このエフェクトを使用したメインプロセスの最後に1d10点のHPを失う								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のC値-Lv								
ペネトレイト	1	3	メジャー	武器	-	対決	Dロイス	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイス-1 このエフェクトを組み合わせた攻撃は装甲を無視する								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

--	--	--	--	--