

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	師匠
出自(効果)	騎士			目標	戦い好き

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	13	9	9	12	9
ボーナス	3	3	4	3	3	4	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正						-1	
能力値	3	4	6	3	4	4	4

HP	50
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
左手	ファインダガー	至近	0	6	0	0	0	0	0
頭部	魔性面			2		2			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	シーフズツール								
能力値			4	0	6	0	4	10	8
スキル				2				3	
その他									
総計(右)			4	10					
総計(左)			4	10	6	8	4	13	8
総計(両)			4	16					m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4		1	5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ 2 d
錬金術判定					+ d

所持品	
HPポーション	冒険者セット
HPポーション	くさび
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	
毒消し	
毒消し	
くさび	
小型ハンマー	

現在重量:	18	所持金:	3100	預金・借金:	
最大重量:	18				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 作成時に行動値+3								
ワイドアタック	1	4	Xジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果: 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
アンビクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「種別: 短剣」の武器を2本使う R 1 P 1 0 7								
アームズマスタリー:短剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 「種別: 短剣」の命中判定+1D (計算済) □ R 1 P 1 0 7								
ソードダンス	★	5	マイナ	-	自身	自動成功	1	
効果: 白兵攻撃ダメージ+敏捷 R 2 P 4 1								
ダンシングヒーロー	★	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果: 判定に+1D。1シーン1回 R 2 P 4 1								
パフォーマンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: プリアレイ所持金100×敏捷								
リラックス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: トラップを発動させたら、判定が必要な場合、判定の達成値+2								
アボイドダンス	1	4	リアクション	-	自身	回避判定	5	
効果: 回避判定達成値+SL 回避に成功したら5m移動出来る。エンゲージから離脱もできる								
マタドール	2	4	判定の直前	-	自身	自動成功	5	
効果: 回避判定の達成値+[SL+1]								
ファイアステップ	2	4	Xジャー	-	自身	自動成功	3	
効果: 攻撃ダメージ+[SL×3] シーン終了まで持続。クリティカル: コスト0								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定+1D								
インバナム	1	4	マイナ	-	自身	自動成功	3	
効果: 武器攻撃に毒(SL)付与。1点でもダメージ出れば成功								
フェイス: グランアイン	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 攻撃ダメージ+2								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 所持品重量制限: 筋力基本値×2								

残金542G