キャラクター名
ディマ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	男性
称号クラス				**年齢**	26
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	冒険者			**目標**	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	21	27	7	18	9	9
ボーナス	3	7	9	2	6	3	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	9	10	2	7	4	4

HP	91
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アウトレイジ	至近	-2	19	0	0	0	-3	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	トリックマント					5			
装身具	手入れ道具			1					
能力値			9	0	10	0	4	17	8
スキル			5	16	2				
その他						26	15		
総計(右)			12	36	12	31	19	14	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	5 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPポーション*3	
バックパック	
理力符（地）	

現在重量： 9		
最大重量： 14	所持金： 19250	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL								
ラストブロウ	3		DR直前				ｼｰﾝ1回	
効果： ダメージ+9D								
インタラプト	★							
効果：								
	1							
効果：								
エキサイトバトル	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 決戦状態ならダメージ+5D								
ナローシェイプ	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 敵複数に攻撃するときダメージ+3D								
アームズマスタリー：両手剣	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 命中+1D（計算済）								
スペシャライズ：両手剣	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 命中+5　ダメージ+5（計算済）								
ウェーポンフォーカス	1		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： ダメージ+5（計算済）								
サバイブ	5		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 物理防御+15　魔法防御+5（計算済）								
アンブレイカブルボディ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 物理、魔法防御+CL（計算済）								
フットワーク	2		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 回避+2　ダメージ+4（計算済）								
レイザーシャープ	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： ダメージ+1D（計算済）								
チューニング	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果： 敏捷基本値+4　知力基本値-1								

幼い頃から剣闘士として訓練して将来も剣闘士として名声を得て過ごしていくはずだった。
しかし初めての実戦で致命的な怪我を負ってしまった。
神官による治療だけでは足りず、近くにいたエクスマキナの技師により体の一部を機械に置き換えることにより一命を取り留めることができたのだ。

しかしクラン＝ベルのコロセウムで剣闘士として戦うことは認められなかった。
一度の勝利も収めることなく大怪我を負い、その肉体を機械に置き換えたものは出ても前座であり名誉、名声を集めることなど難しいと。

だが機械の手術を受けるとき彼は神の言葉を聴いた。それはただの幻聴かも知れない。
しかしはっきりと覚えている。「戦い続けろと」
訓練中に世話になった教官の薦めもあり彼は冒険者として生きることに決めた。

彼にとって戦いの中で行き続けることが使命であり正義なのだ。

―データ等
★攻撃面
-同エンゲージに敵多数いる場合：
　メジャ：ワイドアタック 命中（3D+13）ダメージ(8D+35)

-同エンゲージに敵単体の場合
メジャ：武器攻撃 命中（3D+12)ダメージ(10D+35)
　さらにラストブロウを使えばダメージ(19D+35)

キャラクター名
ディマ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
リムーブトラップ	1							
効果：				トラップ解除+1D				
サーチリスク	1							
効果：				危険感知+1D				
ファインドトラップ	1							
効果：				トラップ探知+1D				
トレーニング【敏捷】	1							
効果：								
トレーニング【器用】	1							
効果：								
トレーニング【感知】	1							
効果：								
マシンアーマー	1							
効果：				物理防御+2、魔法防御+1				
バイタリティ	1							
効果：				HP ＋ CL				
イクイップリミット	1							
効果：				装備品重量制限+5				
フェイス：グランアイン	1							
効果：				ダメージ+2				
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								