

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	9
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	♀
称号クラス				年齢	20台前半くらい?
種族	ヴァーナ			境遇	大成功
出自 (効果)	狩人			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	18	18	21	6	12	6	8
ボーナス	6	6	7	2	4	2	2
クラス修正	1	2	1	0	1	1	0
他修正							
能力値	7	8	8	2	5	3	2

HP	99
MP	68
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンバード	10m	0	27	0	0	0	0	0
左手									
頭部	サークレット					2			
胴部	テーゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	ソリッドブーツ					3			
装身具	鷹の目			3					
能力値			8	0	8	0	3	13	12
スキル	サクション、オーバーパス、フェイス:グライアイン、ハンティングアイ			6				1	5
その他									
総計(右)			8	36					
総計(左)					7	14	3	14	16
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
ポーションホルダー	
→毒消し	
枕	
→MPポーション 2個	
→HPポーション 1個	
ハイMPポーション 2個 (マジカルハーブ)	
猟犬	
ランチボックス	

現在重量: 9
 最大重量: 25
 所持金: 19265
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ボルテクスアタック	1	-	武器攻撃	-	自身	自動成功	1回	ナリオ1回
効果: 攻撃を「対象:単体」に変更し、ダメージに+[CL*10]する。1シナリオに1回。ウォーリア系統職しか使用できない。								
スラッシュブロー	3	-	ダメージ前	-	自身	自動成功	1回	1回
効果: 武器攻撃ダメージに+[(SL*2)D]する。1シーンに1回								
アームズマスター:魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: (計算済み)魔導銃での武器攻撃の命中判定に+1D								
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 魔導銃(キャリバー)を一つ取得								
ガンバード	5	-	アイテム	-	自身	-		
効果: (計算済み)魔導銃の攻撃力に+[SL*3]し、[重量:6]、[装備部位:双]に変更する								
ファニング	3	5	メジャー	武器	効果参照	命中		
効果: 魔導銃で[SL+1]体の対象を攻撃できる								
ワンコインショット	5	4	ダメージ前	-	自身	自動成功		
効果: 攻撃対象の【魔法防御】【物理防御】に-[SL*3]してダメージ判定を行う。								
バレットマーク	1	-	<ワンコインショット>	-	自身	自動成功		
効果: <ワンコインショット>でダメージを与えた相手の【物理防御】【魔法防御】に-15(最低0)する。効果は1回終了まで持続。重ねがけ可能								
スナイピング	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 射撃武器の命中判定+[SL]								
クイックスナイプ	1	7	<スナイピング>	-	自身	自動成功		
効果: <スナイピング>と同時使用。射撃攻撃のダメージ+4D								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	1回	
効果: イニシアチブプロセスにメインプロセスを行える。未行動でなければならず、このあと行動済みになる。								
	1							
効果:								
ハンティングアイ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: (計算済み)射撃攻撃のダメージ+3								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 足跡の追跡などで【感知】判定に+1D								

趣味と実益を兼ねた愛用魔導銃のメンテやカスタマイズに余念がない。その魔導銃を使用するの射撃大会で常に高成績を出す射撃の名手。親が狩人の出なので、狩猟が得意。また野生動物を相手に生き抜いてきたため、非常にカンが鋭い。

狩りなど、日々を生きる手段として魔導銃を使ってきたが、ソーンダイクに「国のため、多くの人のためにその力を役立ててはどうか」と誘致されて冒険者になる。(世間的に見て?)正しい力の使い方を示してくれたソーンダイクを尊敬している。

■実用編
 【ディフェンドプレイヤー】
 <ファニング> + <ワンコインショット><バレットマーク> + <スナイピング><クイックスナイプ>
 MPコスト: 20

半径10m内の4体までの敵に
 ・命中判定 3D+13
 ・物理ダメージ 6D+36(敵防御-15として扱う)
 ・追加効果: 敵の物理&魔法防御-15 (1回終了まで)

【ボルテック・シューター】
 <ワンコインショット><バレットマーク> + <スナイピング><クイックスナイプ> + <ボルテクスアタック><スラッシュブロー>
 MPコスト: 16 (1ナリオ1回)

