

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	グラディエーター	Lv.1:	グラディエーター	性別	男
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	裏切り
出自 (効果)	一般人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	16	15	18	6	12	6	9
ボーナス	5	5	6	2	4	2	3
クラス修正	1	2	1	0	0	1	1
他修正							
能力値	6	7	7	2	4	3	4

HP	75
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	バルディッシュ	至近	-2	15	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	アーキバスアーマー				-1	11			-2
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	バスターグリップ			2					
能力値			7	0	7	0	3	11	11
スキル			1			4	2		
その他						4	4		
総計(右)			6	17					
総計(左)					7	22	9	10	9
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
枕	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション×4	
MPポーション×6	
ハイMPポーション×1	
冒険者セット	

現在重量: 12  
 最大重量: 34  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
	★							
効果:								
アームズマスタリー: 斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 斧の命中判定+1D								
カバーリング	★	2	DR前	至近	単体	自動	MP1回	
効果: カバーを行う。行動済にならない								
カバームーブ	1	4	カバーリング	-	自身	自動	SL[1]/SN	
効果: <<カバーリング>>の射程を20mに変更								
ワンオンワン	★	3	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: エンゲージしているキャラに関わらず、決戦状態扱いとし、対象: 単体に変更。マイナー解除orS継続								
エキサイトバトル	3	-	パッシブ	-	自身	-	決戦	
効果: 白兵攻撃のDR+SL[3]D								
フューリーブラッド	2	3	DR後	-	自身	自動	MP1回	
効果: 武器攻撃のDR+[SL+2][4]。3回まで重複								
デュエルファイト	5	4	マイナー	-	自身	自動	MP中・決戦	
効果: 白兵攻撃の命中+1D、DR+[SL×2][10]								
オートガード	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 物防+[SL×2][4]、魔防+SL[2]								
ラストスタンド	★	-	DR後	-	自身	自動	SR1回	
効果: HP0になる場合、戦闘不能・BS回避(HP1)								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: スキルに対するリアクションの【精神】判定+1D								
フェイス: アーケンラーヴ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 命中+1。他の<<フェイス: ~>>取得不可								
トレーニング: 筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値+3								
トレーニング: 器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択した能力基本値+3								

現在重量: 12  
 最大重量: 34  
 所持金: 0  
 預金・借金:

