機体名

ランスロットコンクエスター

プレイヤー名

搭乗条件	
レベル	19
ランク	A
機体知識レベル	-4

		HP	装甲	回避	移動	装備数
ベース機体	雲竜	42	10	2	5	4
変形後						
改造	使用P：					
その他修正						
機体合計（変形前）		62	10	1	7	4
機体合計（変形後）						

武装コスト合計	
メモリ	1130
功績点	0

	格闘命中	射撃命中	戦術命中	行動値	転倒値
パイロット能力					
パイロット反応値					
機体ボーナス	0	0	0	0	0
総合値	2d+	2d+	2d+	2d+	2d+

回避（変形前）	回避（変形後）
1	
2d+	2d+

現在のデッキ

武装

名前	ランク	容量	移動	チャージ	レーザー	貫通	地形	射程	対象	命中	修正	命中値	ヒット数	威力	制限
ヘッドバルカン	N	0	○				両用	1	単体	最大	+3	2d+	1	7	-
A B C D E F 解説：初期武装。装備枠を圧迫せず装備できる。命中判定は３つのうち、最大のものを使用する															
エクスカリバー	A	520	○	○	○	○	両用	1-2	単体	白兵	0	2d+	2	25	
~~A~~ B C D ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
トリックワイヤー	N	170	○	○	○	○	両用	2-3	複数	白兵	-2	2d+	10	1	
A ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：対象を転倒させる															
クォーターワイヤー	B	170	○	○	○	○	両用	2-6	単体	白兵	1	2d+	5	1	
A B C ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：対象を使用者の隣接マスに強制移動させ、転倒させる															
バリアB	B	220	○	○	○	○				汎用		2d+			
A ~~B~~ ~~C~~ D ~~E~~ ~~F~~ 解説：SAで宣言。次の自分の行動順まで最終ダメージ-10															
ブースターA	A	120	○	○	○	○				その他		2d+			1/R
A B C D ~~E~~ ~~F~~ 解説：移動力に+6															
	N	0	○	○	○	○		0			0	2d+	0	0	
~~A~~ ~~B~~ ~~C~~ ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
サリッサライフル（レーザー）	B		○	○	○	○	両用	4-12	複数	射撃	-1	2d+	3	22	
~~A~~ ~~B~~ C ~~D~~ ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
サリッサライフル（実弾）	B	320	○	○	○	○	両用	3-7	単体	射撃	0	2d+	2	14	
~~A~~ B ~~C~~ D ~~E~~ ~~F~~ 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															
												2d+			
A B C D E F 解説：															