

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	騎士			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	18	11	8	8	8	9
ボーナス	7	6	3	2	2	2	3
クラス修正	2	2	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	9	8	4	2	2	3	3

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	千両兼定	至近	-1	13	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	胴丸					10			-1
補助									
装身具	修羅の鞘		1	1					
能力値			8	0	4	0	3	6	14
スキル									
その他									
総計(右)			8	14					
総計(左)			9	1		3	16	3	6
総計(両)									13
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	8			8	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定				+	d
錬金術判定				+	d

現在重量： 11

最大重量： 46 所持金：

As a result, the *labeled* and *unlabeled* data are used to train a *semi-supervised* model. This model is then used to predict the labels for the *unlabeled* data. The process is iterative, with the labeled data being updated as the model's predictions are used to refine the training set.