

|        |     |      |     |    |       |                       |  |
|--------|-----|------|-----|----|-------|-----------------------|--|
|        | 能力値 | スキル  | その他 | 合計 | ダイス数  | 所持品                   |  |
| トラップ探知 | 9   |      |     | 9  | + 2 d | ベルトポーチ                |  |
| トラップ解除 | 11  |      |     | 11 | + 3 d | バックパック                |  |
| 危険感知   | 9   |      |     | 9  | + 2 d | サヴァイアバルパック            |  |
| エネミー識別 | 2   |      |     | 2  | + 2 d | メディカルパック              |  |
| アイテム鑑定 | 2   |      |     | 2  | + 2 d | ファーストエイドキット× ( ) 個/1個 |  |
| 魔術判定   | 2   |      |     | 2  | + 2 d | HPポーション× ( ) 本        |  |
| 呪歌判定   |     |      |     |    | + d   | HHPポーション× ( ) 本       |  |
| 錬金術判定  | 11  |      |     | 11 | + 3 d | MPポーション× ( ) 本        |  |
|        |     |      |     |    |       | HMPポーション× ( ) 本       |  |
|        |     |      |     |    |       | 万能薬× ( ) 本            |  |
|        |     |      |     |    |       | 毒消し× ( ) 本            |  |
| 現在重量：  | 3   |      |     |    |       |                       |  |
| 最大重量：  | 12  | 所持金： |     |    |       | 預金・借金：                |  |

| スキル名          | SL                                      | コスト | タイミング  | 射程 | 対象 | 判定   | 制限  | メモ |
|---------------|---|-----|--------|----|----|------|-----|----|
| オールラウンド       | ★                                       | -   | パッシヴ   | -  | 自身 | -    |     |    |
| 効果：           | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1                    |     |        |    |    |      |     |    |
| インタラプト        | ★                                       | -   | 任意     | 視界 | 単体 | 自動成功 |     |    |
| 効果：           | 取り敢えず必要。                                |     |        |    |    |      |     |    |
| バタフライダンス      | ★                                       | -   | パッシヴ   | -  | 自身 | -    |     |    |
| 効果：           | 回避に+1 D 6                               |     |        |    |    |      |     |    |
| サプライザル        | 1                                       | 4   | メジャー   | 武器 | 単体 | 命中   |     |    |
| 効果：           | 隠密時、命中に+1 D 6、ダメージに+SL D 6              |     |        |    |    |      |     |    |
|               | ★                                       |     |        |    |    |      |     |    |
| 効果：           |   |     |        |    |    |      |     |    |
|               | ★                                       |     |        |    |    |      |     |    |
| 効果：           |   |     |        |    |    |      |     |    |
| アーマーフォージ      | 1                                       | 6   | メジャー   | -  | 自身 | 錬金術  |     |    |
| 効果：           | +SL D 6分の物防固定値増。シーン有効。                  |     |        |    |    |      |     |    |
| ウェポンフォージ      | 5                                       | 8   | メジャー   | -  | 自身 | 錬金術  | Max |    |
| 効果：           | +SL D 6分の武ダメ固定値増。シーン有効。                 |     |        |    |    |      |     |    |
| クイックフォージ      | 1                                       | 3   | セットアップ | -  | 自身 | 自動成功 |     |    |
| 効果：           | セットアップ時にウェとアマが同時に使える。シーンSL回使用可能。        |     |        |    |    |      |     |    |
| ガンスミス         | ★                                       | -   | アイテム   | -  | 自身 | -    |     |    |
| 効果：           | マスカット銃を取得                               |     |        |    |    |      |     |    |
| アームズマスタリー：錬金銃 | ★                                       | -   | パッシヴ   | -  | 自身 | -    |     |    |
| 効果：           | 錬金銃の命中に+1 D 6                           |     |        |    |    |      |     |    |
| コンバージョン：ライフル  | 5                                       | -   | アイテム   | -  | 自身 | -    | Max |    |
| 効果：           | マスカットをモシン・ナガンM1891/30に。射程50m、ダメージに+SL×2 |     |        |    |    |      |     |    |
| オプションパーツ      | 2                                       | -   | アイテム   | -  | 自身 | -    |     |    |
| 効果：           | ガンストック、スコープ：命中+1D 6+1、行動値+2             |     |        |    |    |      |     |    |
| ラピス・フィロソフォルム  | 1                                       | -   | パッシヴ   | -  | 自身 | -    |     |    |
| 効果：           | 錬金銃のダメージ+SL×2                           |     |        |    |    |      |     |    |
| マードーススキル      | 5                                       | -   | パッシヴ   | -  | 自身 | -    | Max |    |
| 効果：           | クリティカル時、ダメージに+SL D 6                    |     |        |    |    |      |     |    |

|   |        |       |        |        |             |       |
|---|--------|-------|--------|--------|-------------|-------|
| HP：96   | 防：13／3 | MP：91 | 行動値：14 | 移動：10m | HP：96（13／3） | MP：91 |
| 命中：6 D 6 + 1 1（射程：50m）<br>ダメ：2 D 6 + 2 2（物）<br>回避：3 D 6 + 1 2   |        |       |        |        |             |       |
| 【セットアップ】<br>・クイックフオージ（MP 3：1 シーン1回）<br>ウェポン&アーマーを同時に使用できる。<br>※使用時のトータル消費MP：17  |        |       |        |        |             |       |
| 【ムーブ&マイナー&メジャー】<br>・アフターイメージ（MP 1 2：ムーブ）<br>命中、回避に+1 D 6。シーン有効。<br>・デイスアピア（MP 3：マイナー）<br>隠密状態になれる。<br>・コンシール・サプライザル（MP 4：メジャー）<br>隠密時に命中+2 D 6、ダメージに+4 D 6。 |        |       |        |        |             |       |
| 【その他】<br>・インタラプト×1<br>・マードースキル（パッシブ）<br>クリティカル時、ダメージに+5 D 6。  |        |       |        |        |             |       |

チコ

[illegible]

| スキル名          | SL                                   | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定   | 制限  | メモ |
|---------------|--------------------------------------|-----|-------|----|----|------|-----|----|
| コンシールアタック     | 3                                    | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    | Max |    |
| 効果：           | 隠密時、命中に+1 D 6、ダメージに+SL D 6           |     |       |    |    |      |     |    |
| ブラインドサイド      | 1                                    | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |     |    |
| 効果：           | 誰かがエネミー識別に成功した場合、ダメージに+S L D 6       |     |       |    |    |      |     |    |
| ディスアピア        | ★                                    | 3   | マイナー  | -  | 自身 | 自動成功 |     |    |
| 効果：           | マイナーで隠密状態。                           |     |       |    |    |      |     |    |
|               | 1                                    | -   |       | -  |    |      |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
|               | ★                                    | -   |       | -  |    | -    |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
| アキュレイト        | ★                                    | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |     |    |
| 効果：           | 器用に+1 D 6                            |     |       |    |    |      |     |    |
| ストレイトショット     | ★                                    | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    |     |    |
| 効果：           | 射撃武器命中に+1 D 6                        |     |       |    |    |      |     |    |
|               | ★                                    |     |       |    |    |      |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
|               | ★                                    |     |       |    |    |      |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
| アフターイメージ      | 1                                    | 12  | ムーブ   | -  | 自身 | 自動成功 |     |    |
| 効果：           | 命中、回避に+1 D 6。シーン有効。                  |     |       |    |    |      |     |    |
|               | 1                                    |     |       |    |    |      |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
|               | 1                                    |     |       |    |    |      |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
| トレーニング：各種     | 5                                    | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    | -   |    |
| 効果：           | 筋力、器用、敏捷、感知、精神、基本値+3                 |     |       |    |    |      |     |    |
| マジカルハーブ       | 2                                    | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    | Max |    |
| 効果：           | シナリオ開始時にMPPを5本かHMPPを2本取得。シナリオ終了時に消滅。 |     |       |    |    |      |     |    |
| ファーマシー        | 2                                    | -   | パッシブ  | -  | 自身 | -    | Max |    |
| 効果：           | シナリオ開始時にHPPを5本かHHPPを2本取得。シナリオ終了時に消滅。 |     |       |    |    |      |     |    |
| ストリートワイズ      | ★                                    | -   | メジャー  | -  | -  | -    | -   |    |
| 効果：           | ゲッシュ用捨てスキル。幸せなど「ぼっち」に無い！             |     |       |    |    |      |     |    |
|               | ★                                    |     |       |    |    |      |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
|               | ★                                    |     |       |    |    |      |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
|               | ★                                    |     |       |    |    |      |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
| ゲッシュ「女王様への誓い」 | ★                                    |     | パッシブ  |    |    |      |     |    |
| 効果：           | もう何も怖くない。                            |     |       |    |    |      |     |    |
|               |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
|               |                                      |     |       |    |    |      |     |    |
| 効果：           |                                      |     |       |    |    |      |     |    |