

キャラクター名

プレイヤー名

<b>個性</b>							<b>性別</b>	
<b>ワークス</b>	情報訓練生						<b>年齢</b>	
<b>レベル</b>	1	<b>ランク</b>	N	<b>没入タイプ</b>	近接格闘	<b>功績点</b>	0/0	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	<b>LP</b>	24
<b>筋力</b>	2	2	0	0	0	4	<b>TP</b>	10
<b>敏捷</b>	0	3	1	0	0	4	<b>機体P</b>	15
<b>器用</b>	1	4	0	0	0	5		
<b>感覚</b>	1	3	0	0	0	4	<b>行動値</b>	8
<b>知性</b>	0	4	0	0	0	4		
<b>運</b>	0	1	0	0	0	1		

<b>戦闘系技能</b>			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	1	0	5
命中：射撃		0	4
命中：戦術		0	4
回避	1	0	5
行動値		0	8

<b>筋力技能</b>			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	4
持久力	1	0	5
<b>敏捷技能</b>			
運動	1	0	5
隠密		0	4

<b>器用技能</b>			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	6
セキュリティ	3	0	8
運転：バイク		0	5
運転：自動車		0	5

<b>感覚技能</b>			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	4
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

<b>知性技能</b>			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	5
プログラム	2	0	6
学術		0	4
医療知識		0	4

<b>知性技能</b>			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	4
情報：軍事	1	0	5
情報：裏社会		0	4

<b>所持品</b>	<b>メモ</b>
リボD	
アリエナV	

追加メモリ： 10	所持金： 150	預金、借金：
-----------	----------	--------

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングI	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
回避修正	1	RA		対象の回避判定に+1d。増えた分のダイスはオペレーターが振る
叱咤激励	2	RA		味方1人を対象として、その判定をやり直させる。
人脈：城方 玄	-	PA		情報収集判定全てに+2（未計算）

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	3		2	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
<b>その他修正</b>							
合計	8	5	8	12	2		

ホライゾンブレイクのサンプルキャラ（情報訓練生）

編集してそのまま保存すれば、自動的にあなた用として複製を保存します。