キャラクター名

プレイヤー名

個性						性別	
ワークス	情報訓練生					年齢	
レベル	1	ランク	N	没入タイプ	近接格闘	功績点	0/0

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
筋力	2	2	0	0	0	4
敏捷	0	3	1	0	0	4
器用	1	4	0	0	0	5
感覚	1	3	0	0	0	4
知性	0	4	0	0	0	4
運	0	1	0	0	0	1

LP	24
TP	10
機体P	15
行動値	8

戦闘系技能			
技能	SL	修正	判定値
命中：格闘	1	0	5
命中：射撃		0	4
命中：戦術		0	4
回避	1	0	5
行動値		0	8

筋力技能			
技能	SL	修正	判定値
力技		0	4
持久力	1	0	5
敏捷技能			
運動	1	0	5
隠密		0	4

器用技能			
技能	SL	修正	判定値
精密作業	1	0	6
セキュリティ	3	0	8
運転：バイク		0	5
運転：自動車		0	5

感覚技能			
技能	SL	修正	判定値
直感		0	4
芸術：音楽		0	4
芸術：演劇		0	4
芸術：美術		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
機体知識	1	0	5
プログラム	2	0	6
学術		0	4
医療知識		0	4

知性技能			
技能	SL	修正	判定値
情報：一般		0	4
情報：軍事	1	0	5
情報：裏社会		0	4

所持品	メモ
リポD	
アリエナV	

追加メモリ： 10

所持金： 150

預金、借金：

特技・人脈名	コスト	タイミング	制限	効果
ブロッキングⅠ	1	RA		自機へのレーザー属性を持たない単体・複数攻撃を範囲でない攻撃の命中判定で回避できる
回避修正	1	RA		対象の回避判定に+1d。増えた分のダイスはオペレーターが振る
叱咤激励	2	RA		味方1人を対象として、その判定をやり直させる。
人脈：城方 玄	-	PA		情報収集判定全てに+2（未計算）

装備品	重量	射程	タイプ	命中	ヒット数	威力	メモ
パンチ	0	0	1	3		2	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	
		1	0	0		0	

防具	重量	防御	回避	行動	転倒	反応	メモ
制服	1	2					
その他修正							
合計		8	5	8	12	2	

ホライゾンブレイクのサンプルキャラ（情報訓練生）

編集してそのまま保存すれば、自動的にあなた用として複製を保存します。