

キャラクター名

プレイヤー名

リィ・バイザーノ

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バイキング	性別	♀
称号クラス				年齢	22
種族	ドゥアン			境遇	親友
出自 (効果)	騎士			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運		
基本値	14	12	13	6	7	9	7	HP	51
ボーナス	4	4	4	2	2	3	2	MP	34
クラス修正	1	2	2	0	0	0	1	フェイト	5
他修正									
能力値	5	6	6	2	2	3	3		

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハンドアックス	至近	-2	8	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具									
能力値			6	0	6	0	3	8	10
スキル	アームズマスタリー：斧、ストロング			3					
その他									
総計(右)			4	11	6	5	3	7	10
総計(左)			6	3					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品			
トラップ探知	2			2	+ 2 d	冒険者セット			
トラップ解除	6			6	+ 2 d	ベルトポーチ			
危険感知	2			2	+ 2 d	バックパック			
エネミー識別	2			2	+ 2 d	釣り竿			
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	枕			
魔術判定					+ d	HPポーション 1個			
呪歌判定					+ d	MPポーション 1個			
錬金術判定					+ d				
現在重量：	9								
最大重量：	35	所持金：	155	預金・借金：					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：有角族、作成時に最大HP+5								
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：斧	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：(計算済み)斧の命中+1D								
アクアスタンス	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果：遊泳状態になる。遊泳パリティ無し。シーン終了まで持続								
スキップジャック	1	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：武器命中判定+1D、ダメージ+[SL*4]。遊泳状態限定								
ストロング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：(計算済み)白兵攻撃ダメージ+3								
セルフプライド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：武器攻撃ダメージ+[(SL)D]。遊泳状態限定								
スラッシュブロウ	1	-	ダメージロール直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃ダメージ+[(SL*2)D]								
エンラージリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：所持重量[筋力基本値*2]								
フィッシング	1	-	シーン終了時	-	自身	自動成功		
効果：MPを[2D+CL*2]回復する。1シナリオに1回。								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：敏捷基本値+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

帝都ヴァンスター出身。
基本的に種族・性別・年齢の如何を問わず、酒を酌み交わせば皆仲間という主義。
敵対組織の人間も「組織の一員として」という場合でなければ自分から攻撃を仕掛けることは無い。

親は騎士の出身であり腕も立つが、帝都勤めが性に合わず「諸外国の情勢を探る」という名目で実質バイキングとなる。窓際的な扱いだが、竹を割ったような快活さから、騎士団内に友は多い。
奔放な性格を知る親は、「らしい」と思いつつも複雑な心境らしい。

時々帰省すると、
実家近くの病院の体の弱い少年の所に、外国の美味しい物と冒険譚を土産に通っているという。