

キャラクター名 ウォルナット	プレイヤー名
-------------------	--------

種族	人間	種族特徴 剣の加護/運命変転			
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	
冒険者Lv	2	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	1000		競いあう友人がいた 育ての親に拾われた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	7			14	2	ファイター	2		
		敏捷度	10			17	2	スカウト	1		
体	10	筋力	12			22	3	エンハンサー	1		
		生命力	7			17	2				
心	4	知力	6			10	1				
		精神力	8			12	2				

[illegible]

練習/祝歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
ビートルスキン			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	ランク	必要	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ			筋力		
ファイター	2	4	4	5	鎧 スプリントアーマー		15		5
グラップラー	0				盾 ラウンドシールド		8		1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		4	6

[illegible]

一般装備品	(消耗チェック)	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
冒険者セット		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
救命草		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
スカウトツール		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

所持金	805	G	預金・借金	G
-----	-----	---	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 <sub>m</sub>	17 <sub>m</sub>	51 <sub>m</sub>	2d+ 4	6	23						
魔物知識/弱点			生命抵抗		精神抵抗	MP					
2d+ 0/×	2d+ 3		2d+ 4	2d+ 4	12						

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗 チェック
経歴 とある事情で幼い頃に家族を失う。 その後傭兵団の頭領に拾われ傭兵となるように育てられるが、同じ境遇の友人の死をきっかけに 自分の命を張る仕事くらい自分で選びたいと思うようになり傭兵団を飛び出し冒険者となる。 (その傭兵団との関係は未定)	<input type="checkbox"/> □□□□⑤ <input type="checkbox"/> □□□□⑩ <input type="checkbox"/> □□□□⑮ <input type="checkbox"/> □□□□⑳ <input type="checkbox"/> □□□□㉕ <input type="checkbox"/> □□□□㉟ <input type="checkbox"/> □□□□㊴