

キャラクター名

プレイヤー名

種族					レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード				カオスレート	+2
国籍		性別		年齢		
クラブ		部	クラス	年	組	
経緯	尊敬できる人物のようになりたい。					
好き	スイーツ、スキンシップ					
嫌い	飛行機、クスリ					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限：6
学力	14	4	18	2d+ 6		
青春力	6		6	2d+ 2		
政治力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限：5
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	三節棍			威力1 射程2 物理ガード 価格3
2	アストラルマント			装甲1 魔法防御 アウル変換：アストラルヴァンガード
3	シルバーリング			装甲1 魔法制限 価格1
4				
5				
6				
	基本武器			威力1 射程1

アドレス帳			↓好意ならチェック	アドレス帳			↓好意ならチェック
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤
			①②③④⑤				①②③④⑤

授 業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			魔力開発			祝福			癒しの光			通常授業		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐		○	常駐		○	支援		○	補助		○	常駐	
◆【生命力】の限界値が<授業レベル×5>点上昇する。			◆【アウル】の限界値が<授業レベル×1>点上昇する。			「祝福」 射程：2 指定能力：学力 ※複数習得不可 コスト：アウル1点 ◆戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。【アウル】1点を消費して、【学力】で判定を行う。			◆アシストを行うときに使用できる。 アシストしたキャラクターの【生命力】を<1D6×そのキャラクターに対する【感情値】>点回復することができる。 この効果は、一回のセッション			◆【学力】の修正値が<授業レベル×2>点上昇する。			
放 課 後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	委員会			特別講義											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○	常駐		○	常駐		○			○			○		
◆【政治力】の修正値が<コミュレベル×2>点上昇する。 《十三委員会とその下部組織。学内での優遇措置が得られることも。》			◆【学力】の修正値が<コミュレベル×2>点上昇する。												

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩		使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	
	○			○			○			○			○		

成長		効果		選択回数	成功度表	
能力上昇		能力3つの値に+1			~10	失敗
自己修養		チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる			11~14	1
青春謳歌		対人コミュ1つのレベルを上げる			15~19	2
影響拡大		組織型コミュ1つのレベルを上げる			20~24	3
					25~29	4
					30~	5