

キャラクター名

プレイヤー名

種族				レベル	1
ジョブ	アストラルヴァンガード			カオスレート	+2
国籍	性別		年齢		
クラブ	部		クラス	年	組
経緯	尊敬できる人物のようになりたい。				
好き	スイーツ、スキンシップ				
嫌い	飛行機、クスリ				

能力値	基本値	修正	合計	判定値
学力	14	4	18	2d+ 6
青春力	6		6	2d+ 2
政治力	10	2	12	2d+ 4
	0			2d+
	0			2d+

道具類		カテゴリ	分類	効果
1	三節棍			威力1 射程2 物理ガード 価格3
2	アストラルマント			装甲1 魔法防御 アウル変換:アストラルヴァンガード
3	シルバーリング			装甲1 魔法制限 価格1
4				
5				
6				
	基本武器			威力1 射程1

アドレス帳		↓好意ならチェック	アドレス帳		↓好意ならチェック
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤
		①②③④⑤			①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			魔力開発			祝福			癒しの光			通常授業		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○○⑩	使用回数	○○○○○○⑤	○○○○○○○⑩
	○			○			○			○			○		
	◆【生命力】の限界値が<授業レベル×5>点上昇する。			◆【アウル】の限界値が<授業レベル×1>点上昇する。			「祝福」射程:2 指定能力:学力 総複数習得不可 コスト:アウル1点 ◆戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。【アウル】1点を消費して、【学力】1で判定を行う。			◆アシストを行うときに使用できる。アシストしたキャラクターの【生命力】を<1D6×そのキャラクターに対する【感情値】>点回復することができる			◆【学力】の修正値が<授業レベル×2>点上昇する。		
	◆【生命力】の限界値が<授業レベル×5>点上昇する。			◆【アウル】の限界値が<授業レベル×1>点上昇する。			「祝福」射程:2 指定能力:学力 総複数習得不可 コスト:アウル1点 ◆戦闘中、射程内のキャラクター一人を目標に選ぶ。【アウル】1点を消費して、【学力】1で判定を行う。			◆アシストを行うときに使用できる。アシストしたキャラクターの【生命力】を<1D6×そのキャラクターに対する【感情値】>点回復することができる			◆【学力】の修正値が<授業レベル×2>点上昇する。		
教課後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	委員会			特別講義											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1			1		
	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○○⑩	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○○⑩	使用回数	○○○○○○⑤	○○○○○○○⑩
	○			○			○			○			○		
	◆【政治力】の修正値が<コミュニケーションレベル×2>点上昇する。			◆【学力】の修正値が<コミュニケーションレベル×2>点上昇する。			《十三委員会とその下部組織。学内での優遇措置が得られることも。》								

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力									
	使用回数	○○○○○⑤	○○○○○○⑩	使用回数	○○○○○○⑤	○○○○○○○⑩									
	○			○			○			○			○		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謡歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5