

キャラクター名 久遠寺 冬	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1
国籍	性別	男	年齢
16			
クラブ	部	クラス	高等1年
33組			
経緯	強制（武者修行）		
好き	雪、和菓子		
嫌い	煙草、病院		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 17
学力	8		8	2d+ 2	アウル	上限： 2
青春力	12		12	2d+ 4		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	基本武器		射程1 威力1
2	サバイバルナイフ		射程0 威力1 物理ガード 安定性3
3	グレートソード		射程0 威力3 クリティカル1
4	打刀		射程1 威力1 精度2
5	シルバーリング		装甲1 魔法制限
6	お酒		アウル1点回復し眠気の変調を受ける。
	ポーション		生命力を1d6点と変調一つを回復する。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	応用戦術	生存訓練	縮地	石火	飛燕
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 1 1	1 1 1	1 青春力	1 1 1	1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○ 常駐	○ 補助	○ 補助	○ 補助	
1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が<授業レベル×1回増加する	生命値の限界値が[授業レベル×5]上昇	戦闘に参加しているキャラクターを一人選び、青春力の判定に成功すると、自分の速度は目標の速度と同じになる。一回の戦闘で授業レベル+1回使用できる。	攻撃成功時、<<アウル>>1点消費ごとにダメージを2点追加。目標が天使、または眷属だった場合ダメージは+6になる。（授業レベル以上は<<アウル>>を消費できない）	<<アウル>>1点消費すると、命中判定の達成値を自分の現在の速度の分だけ上昇できる。一回の戦闘で授業レベル+1回使用できる。	

収課後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	クラブ	メル友			
	レベル 射程 能力				
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	
○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○ 常駐	○	○	○	○	
茶道部 美味しいお茶を点てたり美味しい和菓子を見立てたり出来る。副能力の基本値はコミュレベル×3					

専攻	レベル 射程 能力				
	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1	1 1 1
	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数	使用回数
	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩	○○○○⑤ ○○○○⑩
○	○	○	○	○	

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5