

キャラクター名 藤代 梅子	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	2			
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1			
国籍	性別	女	年齢	16		
クラブ	部	クラス	1	年	87	組
経緯	好奇					
好き	猫、買い食い					
嫌い	怪談、野菜					

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 16
学力	10	4	14	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	12	4	16	2d+ 5		
政治力	8	4	12	2d+ 4		
	0			2d+		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1 サバイバルナイフ		剣	射程0 威力1 物理ガード 安定性3
2 グレートソード		大剣	射程0 威力3 クリティカル1
3 打刀		刀	射程1 威力1 精度2
4 シルバーリング		アクセサリ	装甲1 魔法制限
5 後輩		手下	政治力+2
6 お酒		文具	アウル1点回復、眠気を受ける

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
ツクモちゃん	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
万屋 朔久	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	解暴学	応用戦術	サイドステップ	破山	縮地
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	2	2	2	2	1
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
〇	〇	〇	〇	〇	〇
攻撃成功時、ダメージが[授業レベル×2]上昇	1ラウンドに行うことのできる補助行動の回数が[授業レベル×1]回増加する。	同じ速度の相手を攻撃する時[授業レベル×3]上昇。ダメージを与えた場合自分の速度を+/-1できる	自分の攻撃に対し、ガード判定が達成値[授業レベル+1]減少する。	戦闘に参加しているキャラクターを一人選び、青春力の判定に成功すると、自分の速度は目標の速度と同じになる。一回の戦闘で授業レベル+1回使用できる。	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	特別講義	バンド	委員会		
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	2	2	1	1	1
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
〇	〇	〇	〇	〇	〇
学力+コミュLv×2	青春力+コミュLv×2	政治力+コミュLv×2			

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
〇																

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5