

キャラクター名 黒神 実言	プレイヤー名
------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	鬼道忍軍	カオスレート	-1
国籍	性別	男性	年齢
			16
クラブ	部	クラス	高等1年
			72組
経緯	修行：大切な家族・友人を守るため鍛えに来た		
好き	スイーツ(大福)、運動		
嫌い	天使、悪魔		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 10
学力	12		12	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	8	2	10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
0	基本武器		射程1 威力1 装甲- : 効果なし
1	苦無	武/刀	射程2 威力1 装甲- : アウル変換(1点分)
2	苦無	武/刀	射程2 威力1 装甲- : アウル変換(1点分)
3	レーザーブレスレット	防/ア	射程- 威力- 装甲1 : 物理制限
4	私服	一/娯	[青春力] が2点上昇する。この効果は累積しない
5	ポーション	一/食	(消耗品)同シーン登場PCを目標に生命力1D6回復
6	タリスマン	一/呪	(消耗品)誰かの判定を振り直し。大成功・大失敗には不可

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	生存訓練 / P.22			応用戦術			影手裏剣 / P.39			分身の術 / P.39			目隠 / P.39						
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	2	なし		1	なし		2	2		2	なし		1	なし					
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩						
○	常駐			○ 常駐			○ 補助			○ 補助			○ 支援						
《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇。				1ラウンドに行うことができる補助行動の回数が[授業レベル×1]回増加。				自分以外の誰かに攻撃が成功したとき、その目標がスキルの射程内にいる場合使用可。《アウル》を1点使用するたび、ダメージを1D6上昇(アウル使用上限=授業レベルまで)				プロット時に使用できる。《アウル》を消費すると、2つのサイコロでプロットできる。ただしサイコロ1つの出目は、(授業レベル+1)以下でプロットすること。プロット公開したタイミングで、どちらの速度にするか決				自分の攻撃が成功し、目標に1点以上ダメージを与えたときに使用可。《アウル》を消費すると、ダメージを与えたキャラを目標に選ぶ。目標に「孤独」の変調を与えることができる。効果は(授業			
授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日						
	クラブ / P.25			個人授業 / P.24															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力				
	1	なし		1	なし	学力	1			1			1						
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩						
○	常駐			○ 計画			○			○			○						
副能力を獲得する。基本値は[コミュLv×3]点になる。ボルタリング同好会所属→副能力<登攀力>				自分の授業欄の口にチェックが入っていない授業を1つ選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な成功度は、その授業レベルになる。達成した時、チェックを入れることができる。この効果は、1回のセッション															

専攻															
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩			使用回数 ○○○○⑤ ○○○○⑩		
○				○			○			○			○		

成長	効果	選択回数	成功度表	
能力上昇	能力3つの値に+1		~10	失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14	1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19	2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24	3
			25~29	4
			30~	5