

キャラクター名 火伏龍華	プレイヤー名
-----------------	--------

種族		レベル	5
ジョブ	阿修羅	カオスレート	-1
国籍		性別	
年齢			
クラブ		部	クラス
年			組
経緯	冒険		
好き	冒険、肉		
嫌い	退屈、面倒		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 23
学力	10	2	12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	12	6	18	2d+ 6		
政治力	8	2	10	2d+ 3		
	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	タブレットPC		
2	グレートソード		
3	打刀		
4	鬼の面		
5	後輩		
6	私服		

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
城崎奏音	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>
如月ルチア	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/>	①②③④⑤	<input type="checkbox"/>

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	生存訓練	魔力開発	石火	破山	闘気解放
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1 なし	1 なし	1 なし	2 なし	1 なし
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
<input type="checkbox"/>	常駐 《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する。	<input type="checkbox"/>	常駐 《アウル》の限界値が[授業レベル×1]点上昇する。	<input type="checkbox"/>	補助 自分の攻撃が成功したときに使用できる。《アウル》を1点消費するたび、その攻撃のダメージが2点上昇する。もし、攻撃の目標が天使やその眷属だった場合、その攻撃のダメージが2点ではなく6点上昇する(授業レベル以上、《アウル
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	常駐 このキャラクターの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が[授業レベル+1]点減少する。山をもち砕くと称される、重い一撃を繰り出す。	<input type="checkbox"/>	支援 戦闘中のみ使用できる。指定能力に成功し、「バカ」の変調を受けることで、このラウンドから数えて[授業レベル+1]ラウンドの間、達成地とガード判定の達成値が1D点上昇する

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日
	親友	大冒険倶楽部	バンド		
	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力	レベル 射程 能力
	1	1	2	1	1
使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>					
<input type="checkbox"/>					

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	使用回数	〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩	使用回数 〇〇〇〇⑤ 〇〇〇〇⑩
<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
~10	失敗
11~14	1
15~19	2
20~24	3
25~29	4
30~	5