キャラクター名: ルー・ティッツ

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	一般人	性別	男	年齢	自称20歳の16歳
冒険者Lv	3	経歴	大ゲンカしたことがある		
経験点	240		歳の離れた友人がいる（いた）		
			異種族の街で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	6			13	2
		敏捷度	11			18	3
体	7	筋力	3			10	1
		生命力	8			15	2
心	7	知力	7	1		15	2
		精神力	7			14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	1		
フェアリーテイマー	3		
スカウト	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	1	3	4	2
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1	0	2
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		5	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 3	9	2	5										
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	223 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ザルツ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	26 /合計 26

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
アンロックキーx2	○□□○□□
宝石x6	○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -55 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 5	2

HP
24

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	3	5			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 宝石ケース	
背中	
右手 宝石	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手 宝石	

その他メモ

ルマ湖畔のエルフの集落出身で、幼い頃は自分がエルフだと思っていた。
そのため、当時は周りに合わせようと少々年齢を底上げしていた（そのツケが現在回ってきている）。
ルマ湖畔近くにある礼拝堂にカミナ・カンナリがやってきた際、彼女の友人となる。
しかし、何らかの理由で彼女とは喧嘩別れしていた。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟