

キャラクター名 車頼 紗耶香(しゃらい さやか)	プレイヤー名
-----------------------------	--------

種族	人間	レベル	1
ジョブ	ダート	カオスレート	0
国籍	性別	女	年齢
JK			
クラブ	部	クラス	年
組			
経緯	冒険(スリルを求めた結果)		
好き	携帯電話、愛		
嫌い	仕事、ファーストフード		

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 15
学力	10		12	2d+ 4	アウル	上限： 4
青春力	10		10	2d+ 3		
政治力	10		10	2d+ 3		
力	3		3	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	ワンド	杖	この武器を使った攻撃に対して、ガード判定を行う場合、達成値が2点減少する
2	スクロール	本	ジョブがダートのPCは、スキルの効果を使用する時、このアイテム一つを《アウル》1点の代わりに消費できる。
3	シルバリング	アクセサリ	スキルしかガードできない
4	ポーション	一般/呪符	いつでも使用できる。同じシーンに登場しているキャラクター1人を対象にし、目標の《生命力》を10%回復する。このアイテムは使用すると消費される。
5	タブレットPC	一般/文具	[学力]の修正が2点上昇。

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
松風 大	①②③④⑤		①②③④⑤
ファウスト	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤
	①②③④⑤		①②③④⑤

授業	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	生存訓練			魔力開発			コンセントレート			緊急障壁			意思疎通		
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1		学力	1	なし	青春力	1		
使用回数	〇〇〇〇⑤			使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤	
	〇			〇			〇			〇			〇		
	《生命力》の限界値が[授業レベル×5]点上昇する			《アウル》の限界値が[授業レベル×1]点上昇する			指定能力の判定を行う。成功すると、《アウル》2点を獲得できる。この効果は、一日に[授業レベル×1]度まで使用できる。			誰かがダメージを受けた時に使用できる。《アウル》を1点消費して、指定能力の判定を行う。成功すると[判定の成功度×授業レベル]点d6点だけ、そのダメージを軽減する。			いつでも使用できる。自分の《アウル》を[授業レベル×1]点まで、誰かに渡すことができる。		

授業後	月曜日			火曜日			水曜日			木曜日			金曜日		
	クラブ(冒険企画部)			個人授業											
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1		学力	1			1			1		
使用回数	〇〇〇〇⑤			使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤	
	〇			〇			〇			〇			〇		
	このコミュを習得したとき、クラブ名を設定する。[(クラブ名にちなんだ単語)力]という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、[コミュレベル×3]点になる。			自分の授業欄の口にチェックが入っていない授業一つを選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な成功度は、その授業のレベルになる。必要な成功度以上になると、その授業にチェックを入れることができる。この効果は、1回のセッション											

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	
	使用回数	〇〇〇〇⑤			使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤		使用回数	〇〇〇〇⑤	
	〇			〇			〇			〇			〇			

成長	効果	選択回数	成功度表
能力上昇	能力3つの値に+1		~10 失敗
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる		11~14 1
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる		15~19 2
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる		20~24 3
			25~29 4
			30~ 5