

キャラクター名

乱藤四郎

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	反転
サブクラス	レクイエム	寵愛点	79

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	10	願いごと	叶わなかった願いごと。胸が苦しくなる様な。ねえ、ボクは何を願っていたの…？

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

日常	退屈だったけど暖かかったあの日々。ずっと続いて行くと信じていたのに。誰が壊したの、教えてよ。
審神者	
兄弟	もっと他に兄弟がいた記憶がある。
敗走	君達は燃え盛る建物を背に走っていた。主命を果たすことも叶わず、おめおめと逃げたのだから。……大事な仲間を、厚藤四郎を犠牲にして。残虐な記憶を前に、叫び出さずにはられない。

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの（かわいい衣装）	依存	2 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
一期一振	友情	3 ①②③④⑤		
大俱利伽羅	恋心	2 ①②③④⑤		
燭台切光忠	憧憬	2 ①②③④⑤		
歌仙兼定	信頼	2 ①②③④⑤		
和泉守兼定	依存	2 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定出目+1
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル3改造パーツ獲得
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを選び、対象はターン終了まで使用可能
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うで、あしのコストが0になる
		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が攻撃対象にした的に攻撃する際出目+1、ダメージ+1
サブクラス		死の手		オート	0	自身	望むアクションマニューバをラピッドで
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		発頭		ラピッド	0	0	移動1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アンテナ		オート	なし	自身	コストの狂気点を1ターン1度だけ無視出来る
腕		ガントレット		オート	なし	0	腕のみ常に「防御1」 腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断 攻撃判定の出目+1
腕		スパイク		ダメージ	1	0	白兵攻撃ダメージ+2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		たからもの		オート			本
腕		たからもの		オート			薬研の鉄
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていない場合は、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを3つ選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			