キャラクター名

乱藤四郎

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	79

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
願いごと	叶わなかった願いごと。胸が苦しくなる様な。ねぇ、ボクは何を願っていたの…？
日常	退屈だったけど暖かかったあの日々。ずっと続いて行くと信じていたのに。誰が壊したの、教えてよ。
審神者	
兄弟	もっと他に兄弟がいた記憶がある。
敗走	君達は燃え盛る建物を背にまっていた。主命を果たすことも叶わず、おめおめと逃げたのだ。……大事な仲間を、厚藤四郎を犠牲にして。残酷な記憶を前に、叫び出さずにはいられない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（かわいい衣装）	依存	2	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
一期一振	友情	3	①②③④⑤	
大倶利伽羅	恋心	2	①②③④⑤	
燭台切光忠	憧憬	2	①②③④⑤	
歌仙兼定	信頼	2	①②③④⑤	
和泉守兼定	依存	2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある場合、攻撃判定出目+１
ポジション		修羅		ジャッジ	効果参照	自身	コストとして任意の未練に狂気点１点を加える。支援３。
メインクラス		時計仕掛け		オート			レベル３改造パーツ獲得
メインクラス		愛撫		ラピッド	0	0	転倒
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを選び，対象はターン終了まで使用可能
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	うで、あしのコストが０になる
		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内に姉妹が攻撃対象にした的に攻撃する際出目+１、ダメージ+１
サブクラス		死の手		オート	0	自身	望むアクションマニューバをラピッドで
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		発頸		ラピッド	0	0	移動１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		アンテナ		オート	なし	自身	コストの狂気点を１ターン1度だけ無視出来る
腕		ガントレット		オート	なし	0	腕のみ常に「防御１」　腕にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+１
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃２+切断　攻撃判定の出目+１
腕		スパイク		ダメージ	1	0	白兵攻撃ダメージ+２
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		たからもの		オート			本
腕		たからもの		オート			薬研の鋏
胴		救急箱		オート	なし	効果参照	このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自分以外の姉妹の損傷している基本パーツを３つ選んで損傷前の状態に戻しても良い。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			