

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー エグザイル	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー	高校生
オプション		年齢		性別	男
覚醒	憤怒	衝動	憎悪	初期侵食率	38 %
出自	政治権力	経験	心の壁	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	15
感覚	3	1	3			7	(非装備時)	15
精神	1	0	0			1	戦闘移動	20
社会	1	0	0			1	全力移動	40

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2	5	RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
骨の銃	射撃	7r+6	0	7		「骨の銃」で作成
スカーレットレイ	射撃	8r+6	0	9		「骨の銃」使用後 「オールレンジ」+「赫き弾」+「血の宴」(シナリオに2回)
スカーレットレイ (100%↑)	射撃	12r+6	0	13		「骨の銃」使用後 「オールレンジ」+「赫き弾」+「血の宴」(シナリオに3回)

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
精鋭: 射撃	P	N		
父親	P 信頼	N 劣等感		
教官	P 尊敬	N 恐怖		
永見昂	P 友情	N 不安		
PC2夢野愛	P 信頼	N 不安		
バンダースナッチ	P 執着	N 憤懣		
永見孝三	P 同情	N 憐憫		

最大財産P: 2 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	CL-LV							
骨の銃	2	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	武器を作成							
オールレンジ	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	ダイス+LV個							
赫き弾	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果:	攻撃力+[LV×2] メインプロセス後HP3消費							
血の宴	2	3	メジャー	-	範囲(選択)	対決	-	
効果:	攻撃対象を範囲(選択)に変更 1シナリオにLV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

使用ルールブック基本(1、2)、上級。

その力は、キミの物心が付く頃からあった。
 気が付いた時にはUGNの施設で訓練を受けていて、チルドレンの一人になるべく訓練漬けの毎日を送る。
 周りの子供は皆ライバル。崇高な理想とは裏腹に、平凡な日常とはかけ離れた殺伐とした世界は、いつしか自分の血以外全てモノクロに見せていた。
 そんな厳しい選抜を潜り抜け、晴れて一人前のUGNチルドレンとして外に出たキミは、初めて護るべき「日常」を見出す。
 「この世界は美しい」。それが初めて感じた感激であり、折れそうな意思を支える原動力だ。