キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	フォーキャスター	**Lv.1:**	フォーキャスター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドラゴネット			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	10	8	7	12	6	10	9
ボーナス	3	2	2	4	2	3	3
クラス修正	0	0	1	2	2	1	0
他修正							
能力値	3	2	3	6	4	4	3

HP	30
MP	36
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	4	7	8
スキル									
その他									
総計(右)			1	2	3	6	4	7	8 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 10	所持金： 0	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1/ｼﾅﾘｵ	
効果：	対象が行う判定のダイス1個追加							
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔法攻撃のダメージに+1D(計算済)							
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	攻撃。〈地〉ダメージ[3d+6]、スリップ							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
チェックメイト	2	4	DR直前	20m	単体	自動成功	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果：	他人の攻撃ダメージ+2D							
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	エネミー識別の判定に+1D							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								