キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	グラディエーター	**Lv.1:**	グラディエーター	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ヒューリン			**境遇**	
出自 **(効果)**				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**智力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	12	12	8	9	8	9
ボーナス	3	4	4	2	3	2	3
クラス修正	0	2	1	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	5	2	4	3	4

HP	34
MP	29
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘイブンソード	至近	-1	10	0	0	0	-1	0
左手									
頭部									
胴部									
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	9	8
スキル						7	1		
その他									
総計(右)			5	10	5	9	4	8	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション	

現在重量： 6		
最大重量： 9	所持金： 10	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用】【敏捷】【感知】基本値+1(計算済)							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+SL							
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+2D							
アームズマスタリー：両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別：両手剣」の命中判定+1D(計算済)							
サバイブ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	頭部、胴部未装備で【物理防御力】+7、【魔法防御力】+1							
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	トラップ探知に+1D							
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								