

キャラクター名 プレイヤー名

種族	人間			レベル	3
ジョブ	阿修羅			カオスレート	-1
国籍	性別	男		年齢	18
クラブ	部	クラス	高2年	10組	
経緯	周囲の視線から逃げるようにして、個々の個性が強いこの学園に入学。				
好き	読書、スイーツ				
嫌い	噂話、常識				

能力値	基本値	修正	合計	判定値	生命力	上限： 12
学力	12		14	2d+ 4	アウル	上限： 3
青春力	10		12	2d+ 4		
政治力	8		10	2d+ 3		
力	3		5	2d+ 1		
	0			2d+		

道具類	カテゴリ	分類	効果
1	グレートソード		大剣 命中判定に大成功で威力1↑
2	焼きそばパン		食 目標一人だけ 2d6 で生命力回復
3	ごちそう		食 目標好きな数を 2d6 で生命力回復
4	ごちそう		食 目標好きな数を 2d6 で生命力回復
5	焼きそばパン		食 目標一人だけ 2d6 で生命力回復
6	阻霊符		呪具

アドレス帳	↓好意ならチェック	アドレス帳	↓好意ならチェック
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤
	<input type="checkbox"/> ①②③④⑤		<input type="checkbox"/> ①②③④⑤

授業	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日									
	生存訓練		通常授業		破山		発勁		練気					
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力		
	1			1			1			1		学力		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩		
<input type="checkbox"/>	常駐 《生命力》の限界値が【授業レベル×5】点上昇。		<input type="checkbox"/>	常駐 【学力】の修正値が【授業レベル×2】点上昇。		<input type="checkbox"/>	常駐 このキャラの攻撃に対してガード判定を行う場合、その達成値が【授業レベル+1】点減少する。		<input type="checkbox"/>	補助 攻撃時に使用可。《アウル》1点を消費すると、その攻撃目標の決定時に自分と同じ速度にいるキャラ全員を攻撃目標にできる。効果は一回の戦闘につき【授業レベル+1】度まで。		<input type="checkbox"/>	支援 戦闘中に使用可。指定能力の判定に成功すると、次ラウンド開始時に《アウル》を1点獲得し、そのラウンドの命中判定の達成値が【授業レベル×2】点上昇。	

授業後	月曜日	火曜日	水曜日	木曜日	金曜日							
	クラブ		情報屋									
	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	1			1			1			1		
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩
<input type="checkbox"/>	常駐 【(クラブにちなんだ単語)力】という副能力を一つ獲得する。副能力の基本値は、【コミュレベル×3】点になる。		<input type="checkbox"/>	補助 自分が調査判定した時、《アウル》を【コミュレベル×1】点か、【お金】一個のいずれかを獲得することができる。		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		

専攻	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力	レベル	射程	能力
	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩	使用回数	○○○○⑤ ○○○○⑩
	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>	

成長	効果	選択回数
能力上昇	能力3つの値に+1	
自己修養	チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる	
青春謳歌	対人コミュ1つのレベルを上げる	
影響拡大	組織型コミュ1つのレベルを上げる	

成功度表	
～10	失敗
11～14	1
15～19	2
20～24	3
25～29	4
30～	5