

| | |
|-------------------|--------|
| キャラクター名 竜胆 サニア | プレイヤー名 |
|-------------------|--------|

| | | | | | | |
|-----|---------------------------------------|--------|----|----|----|---|
| 種族 | 人間 | レベル | 3 | | | |
| ジョブ | 鬼道忍軍 | カオスレート | -1 | | | |
| 国籍 | 性別 | 女 | 年齢 | 21 | | |
| クラブ | 部 | クラス | 3 | 年 | 21 | 組 |
| 経緯 | 自立。自立して生活するためには学園に属した撃退士になるのが一番だと考えた。 | | | | | |
| 好き | 目立つこと、お風呂 | | | | | |
| 嫌い | 料理、仕事 | | | | | |

| | | | | | | |
|-----|-----|----|----|-------|-----|--------|
| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値 | 生命力 | 上限： 17 |
| 学力 | 8 | | 9 | 2d+ 3 | アウル | 上限： 4 |
| 青春力 | 10 | 6 | 17 | 2d+ 5 | | |
| 政治力 | 12 | 2 | 15 | 2d+ 5 | | |
| | 0 | | | 2d+ | | |
| | 0 | | | 2d+ | | |

| 道具類 | カテゴリ | 分類 | 効果 |
|-------------|------|-------|-----------------------------|
| 1 苦無 | | 刀 | p102 射程2 威力1 アウル変換：鬼道忍軍 消耗品 |
| 2 苦無 | | 刀 | p102射程2 威力1 アウル変換：鬼道忍軍 消耗品 |
| 3 レザーブレスレット | | アクセサリ | p104 装甲1、物理制限：攻撃しかガードできない。 |
| 4 タリスマン | | | |
| 5 後輩 | | 娯楽 | p106 【政治力】の修正が2点上昇。消耗しない |
| 6 下着 | | | 装甲 1 |
| | | | 射程1 威力1 刀（ギター） |

| アドレス帳 | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | ↓好意ならチェック |
|-------|-----------|-------|-----------|
| 久保田真澄 | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| 幽雅崎幽子 | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |
| | ①②③④⑤ | | ①②③④⑤ |

| 授業 | 月曜日 | | | 火曜日 | | | 水曜日 | | | 木曜日 | | | 金曜日 | | | | | | |
|------|---------------------------|----|------|-------|--------------------------|------|-------|----|---------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------|----|------|-------------------------------------------------------------------------------------------|----|-----|---|-----------------------------------------------------------------------------------------|--|--|
| | 交流授業 | | | 戦闘訓練 | | | 影縛の術 | | | 目隠 | | | 変化の術 | | | | | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | | | | |
| | 1 | | | 1 | | | 1 | 2 | 政治力 | 1 | | | 1 | | 青春力 | | | | |
| 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | | | | | |
| | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | | | | | |
| 〇 | 常駐 | | | 〇 | 常駐 | | | 〇 | 支援 | | | 〇 | 支援 | | | 〇 | 補助 | | |
| | 【青春力】の修正値が【授業レベル×2】点上昇する。 | | | | 命中判定の達成値が【授業レベル×1】点上昇する。 | | | | 戦闘中のみ。《アウル》1点を消費して、射程内のキャラ1人を目標に選ぶ。判定に成功すると、次のラウンドから【授業レベル×1】ラウンド間、プロット時に目標はこのラウンドの速度から±1範囲のブロックしか行えない。 | | | | 自分の攻撃が成功し、目標に1点以上ダメージを与えた時に使用できる。《アウル》を1点消費すると、ダメージを与えたキャラクターを目標に選ぶ。目標に「孤独」の変調を与えることができる。 | | | | 自分に会ったことのある誰かがスキルの目標になった時に使用できる。指定特技の判定に成功すると、そのスキルの目標を自分に変更できる（目標を選ばない効果に使用することはできない）。 | | |

| 授業後 | 月曜日 | | | 火曜日 | | | 水曜日 | | | 木曜日 | | | 金曜日 | | |
|------|----------------------------|----|------|-------|-----------------------------------------------------------------------------------------------|------|-------|----|------|-------|----|------|-------|----|----|
| | バンド | | | 後援者 | | | | | | | | | | | |
| | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 |
| | 2 | | | 1 | | 政治力 | 1 | | | 1 | | | 1 | | |
| 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | |
| | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | |
| 〇 | 常駐 | | | 〇 | 補助 | | | 〇 | | | | 〇 | | | |
| | 【青春力】の修正値が【コミュレベル×2】点上昇する。 | | | | 自分が自由行動を行った後に使用できる。《アウル》1点を消費して、指定能力の判定を行う。判定に成功すると、行動済みにならず、もう一度自由行動を行うことができる。この効果は、一回のセッション | | | | | | | | | | |

| 専攻 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 | レベル | 射程 | 能力 |
|----|------|-------|----|------|-------|----|------|-------|----|------|-------|----|------|-------|----|
| | | | | | | | | | | | | | | | |
| | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | | 使用回数 | 〇〇〇〇⑤ | |
| | | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | | | 〇〇〇〇⑩ | |
| 〇 | | | | 〇 | | | | 〇 | | | | 〇 | | | |

| 成長 | 効果 | 選択回数 | 成功率表 | |
|------|-------------------------|------|-------|----|
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1 | | ~10 | 失敗 |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる | | 11~14 | 1 |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる | | 15~19 | 2 |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる | | 20~24 | 3 |
| | | | 25~29 | 4 |
| | | | 30~ | 5 |