

キャラクター名

プレイヤー名

ナターリア・ベチュカ

メインクラス	ウィザード	Lv.1:		レベル	19
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	親友
出自 (効果)	魔術師			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	13	9	9	33	19	24	12	
ボーナス	4	3	3	11	6	8	4	
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0	
他修正				1				
能力値	4	4	3	15	8	10	4	
								HP124
								MP202
								フェイト9

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスティックロッド	至近	0	5	0	0	0	0	0
左手	おしゃれの盾S1	至近	0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ミスティックサークレット					2	1		
胴部	ミスティックガープ					6	3		
補助	火炎の箒手S3			10	-1	7	5		
装身具	真理の書								
能力値			4	0	3	0	10	11	9
スキル	リンクアイテム効果：魔術判定+1d(済)			105					
その他	名馬			2					15
総計(右)			4	122	2	18	19	10	24
総計(左)			4	117					
総計(両)									
ダイス数			7 d	9 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	8			8	+ 2 d	異次元バッグ	虹の輝き
トラップ解除	4			4	+ 2 d	ベルトポーチ	精霊のオーブ[おしゃれの盾]
危険感知	8			8	+ 2 d	冒険者セット	
エネミー識別	15	5		20	+ 3 d	Pホルダー	
アイテム鑑定	15	5		20	+ 3 d	最高級	
魔術判定	15	10		25	+ 7 d	グレートMPP*5	
呪歌判定	10	2		12	+ 2 d	ウェポンケース	
錬金術判定	4			4	+ d	ExHPP*5	
						名馬	
						勇気のホイッスル	
						祝福の花	
現在重量：16							
最大重量：40						所持金：524	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《トリビアリスト》を取得する								
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアロード	5		pv					
効果：火属性MgDm+20(済)								
コンセントレイション	1		pv					
効果：魔術判定+1D(済)								
エフィシエント	5		pv					
効果：魔術効果+10								
ヘイスト	3	1	SET	20m	単	魔術		
効果：行動値+3D+3								
レイズ	1	5	Major	20m	単	魔術		
効果：戦闘不能を回復。HP+2D								
リゼントメント	1						1/Sc	
効果：Dm+CL*10								
チャージマジック	★		Clean				1/Sc	
効果：リゼントメント復活								
エキスパート	1	1	Minor		U			
効果：魔術判定+1D								
マスターマジック	5		PV					
効果：MgDm+25(済)								
ウィンドバリア	★	1	判定直前	20m	単		1/Rd	
効果：射撃、Mgに対する回避+5								
エターナル・フォルトツ	★	13	Major	20m	単	魔術		
効果：MgDm2D+60(122)（火）+縛鎖 効果1:死亡対象をHPMP全回復の状態で蘇生させる。復活した対象は行動済みとなる。								
邪法転生の叡智	★		PV					
効果：魔術判定+1D MgDR+2D(済)								
マテリアルコンポーネント	1		アイテム					
効果：MgAkと同時に使用。MgDm+2D								

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マテリアルコンポーネントⅡ	1		pv					
効果：	最高級ルビーでMgDm+8D							
アベンジ	1	10	ReAction			魔術	1/Sn	
効果：攻撃に対するReをMg判定で行う。そのAkをしてきたキャラのMainEND後、そのキャラにMajorAcMgのMgAkを行える。ただし、敵キャラの攻撃は自動命中となる。								
チートマジック	2	3	Move		U		1/Sn	
効果：	2個以下のエンゲージにいる任意のキャラクターを指定							
ヒール	1	1	Major	20m	U	魔術		
効果：	HP+[4D+CL*3]+10							
マジックハンド	1		PV					
効果：	魔術判定+1D(済)							
エルダーマジック	1		PV					
効果：	魔術判定+1D(済)							
リクルート	1		PV					
効果：	分類：魔術のコスト-2(済)							
テレポート	2	5	Major	至近 範囲 (選択)	魔術	1/Sn		
効果：あなたと対象を記憶した場所に転送する。マーク上限はSL個で、新たに記憶する時に入れ替えが可能。マークの記憶にはMajorを使用し、視界内の場所を選択すること								
クイックヒール	1	1	Inc		U		1/Sn	
効果：	ヒールをIncで使用可能。							
カウタースペル	1	-	効果	視界	単		1/Sc	
効果：	対象の魔術使用を打ち消す							
ブラインドフォールド	1	7	判定直前	20m	単	魔術<間>	2/Sn	
効果：	対象の判定に-1dする							
マジックマスタリー	1		PV					
効果：	魔術判定達成値+2(済)							
マジックスペシャリスト	3		PV					
効果：	分類：魔術のコスト-3(済)							
manaロッド	1		PV				打撃/片	
効果：	魔術判定達成値(SL)+2(済)							
スピードブースト	1		PV				魔術	
効果：	ヘイストの効果+(SL*3)(済)							
ボイドパワー	1	8	判定直前	-	U		1/Sc	
効果：	魔術による攻撃の命中判定を行う直前。対象のMgDEFを0としてHPDmを算出							
マジックエクスペリエンス	2		PV	-	U			
効果：	魔術判定達成値[SL+1](済)							
イフリース・シマー	1		PV	-	U			
効果：	MgDmを与えた場合、対象の命中判定-1d。ラウンド終了まで							
スペシャリストⅠ	1	Fate1	戦闘前		U		<火>	
効果：	火属性魔術攻撃DR+1d							
スペシャリストⅡ	1	Fate1	Free		U			
効果：	スペシャリストⅠと同時に使用。さらに魔術判定にも+1dする							
スペシャリストⅢ	1	Fate1	効果		U		1/Sc	
効果：	火魔術と同時に使用。そのスキルを「対象：場面(選択)」「射程：シーン」に変更する							
トレーニング：知力	1		pv					
効果：	基本能力値+3(済)							

ナターリア・ベチュカ

[illegible][illegible]